

Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

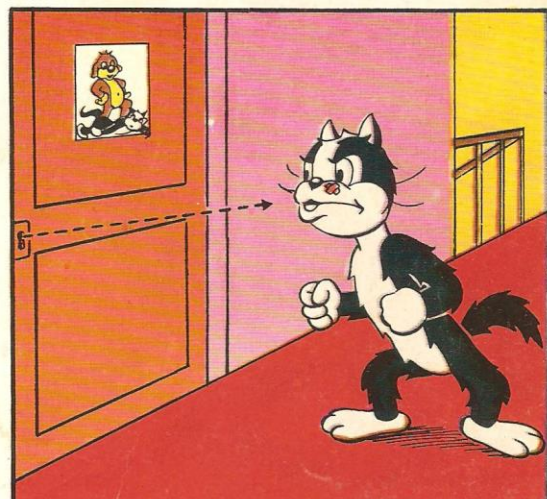
et son
GADGET
surprise

N° 30

ASTRONAUTE MALGRÉ LUI



Par G. F. R. V. A.



CETTE SEMAINE :

PIF
ASTRONAUTE
MALGRÉ
LUI

RAGNAR LE VIKING



LES
TERRES
FABULEUSES

LE GRÈLE 7/13

UN ENFER
POUR LES
DIABLES



LES AS

ET LA
ROLLS ROYCE
HANTÉE

LE GADGET SURPRISE
PAGES 59 - 60

ÇA... C'EST VOTRE PIF !

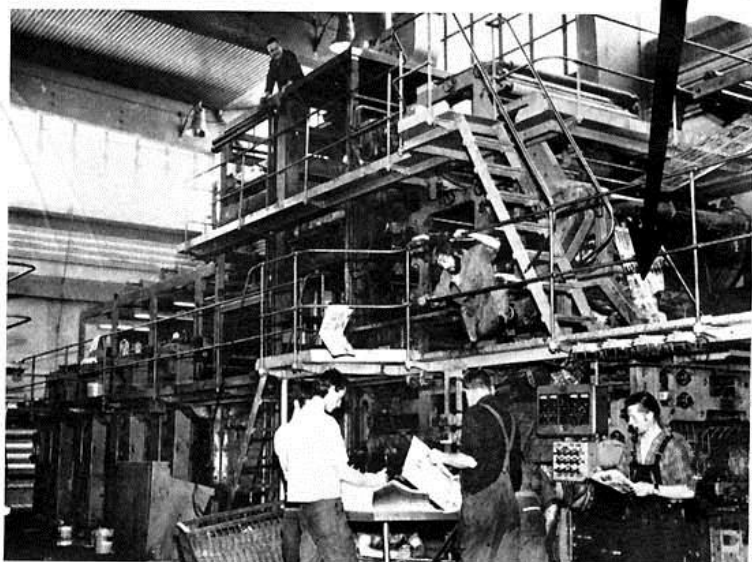


PHOTO BARTHELEMY

Regardez bien cette machine impressionnante. C'est la « ROTATIVE » qui imprime votre PIF : 7 000 pages à la minute et 8 rotativistes pour servir ce monstre. Mais pour fabriquer votre PIF, il ne suffit pas d'introduire du papier blanc d'un côté de la machine pour qu'il en ressorte plein de couleurs, tout en gags et tout en aventures de l'autre ! Ce serait trop simple !

Vos bandes dessinées favorites suivent un long périple à l'imprimerie avant leur passage en machine. On en fait d'abord une photo qui est réduite au format de votre journal. Le négatif, par un savant procédé chimique qui ferait pâlir de confusion M. GUTENBERG, est reproduit sur une plaque de métal. Et il en est ainsi pour les 80 pages de votre PIF. Le rouleau de papier blanc est alors prêt à parcourir le labyrinthe de la « rotative ». La machine s'est mise en branle, le papier se tend, et à la vitesse d'un bolide, passe successivement par les différents rouleaux d'impression noirs, jaunes, rouges et bleus. Ces encres une fois mélangées, donnent sur le papier, les couleurs les plus nuancées, les plus éclatantes, les couleurs que le dessinateur a choisies. Il faut à présent rassembler toutes les pages ainsi imprimées. C'est le rôle de la machine appelée « brocheuse ». Puis la « massicoteuse » prend le relais, découpant le journal aux dimensions que vous lui connaissez. N'oublions pas de mettre le gadget ! 40 000 kilogrammes, 40 tonnes de rire en papier, prêt à partir pour les quatre coins du monde. C'est le poids de tous les PIF d'une semaine réunis sur la balance de l'imprimerie. Ces centaines de spécialistes, ces colossales machines réglées au quart de tour... ça aussi c'est votre PIF !

Le Rédacteur en chef :

Georges Rieu

De vous à nous

de nous à vous

PHILIPPE DE BIEVRE, A THONES : « ... Comment se fait-il, par exemple, que dans les histoires comme LOUP NOIR, le GRELE 7-13, RAGNAR LE VIKING, les héros ne soient jamais blessés ? »

Il existe des héros malheureux comme il en existe de chanceux. Ainsi, GAVROCHE eut-il une brève existence... et BUFFALO BILL mourut dans son lit. De plus il serait bien ennuyeux de te raconter l'histoire de héros qui

Suite page 77.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
PARIS-10

Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

PIF

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements à :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10^e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

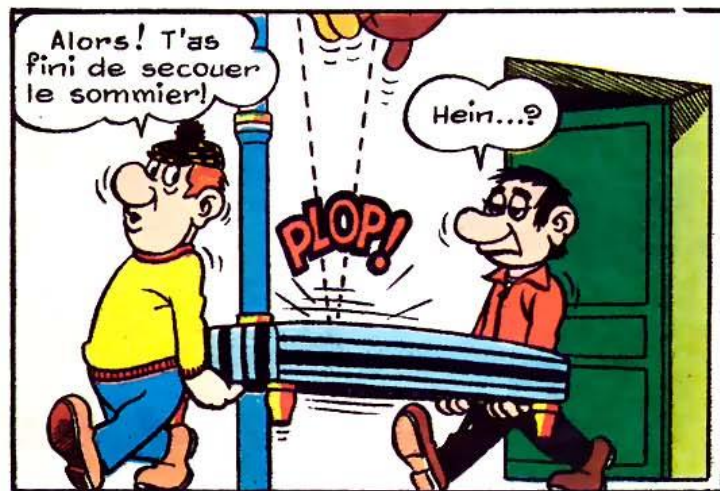
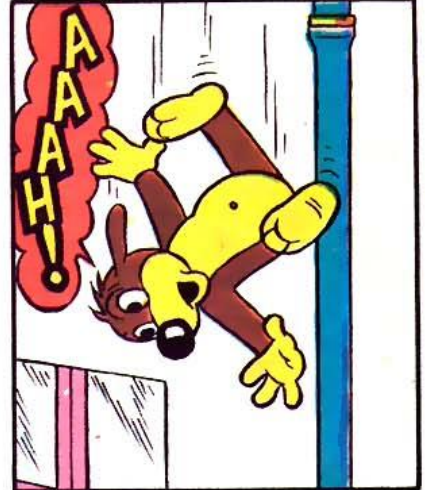
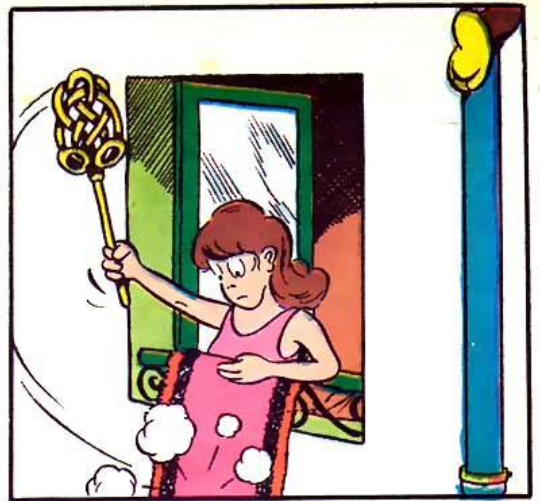
Chef de publicité :

Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10^e
Tél. 205-97-28

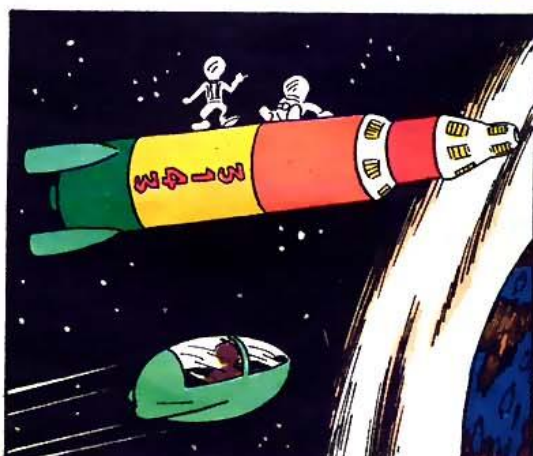
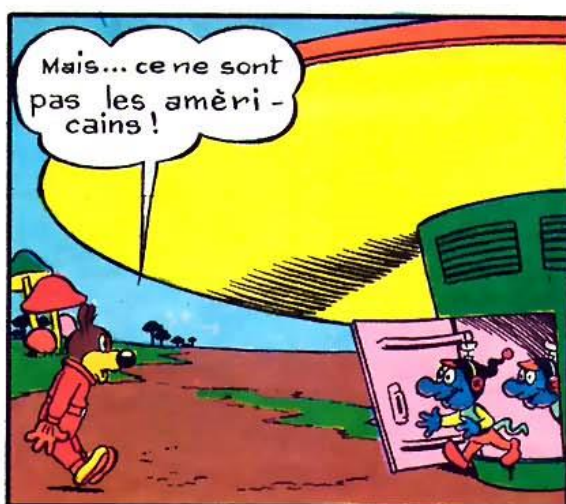
PIF

demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.











Des petits pots de colle drôlement malins...

Regardez-les bien, ils sont pleins de bonnes idées, les pots de colle d'Adhésine blanche parfumée. Ils sont presque aussi amusants qu'un jeu. Et Adhésine blanche parfumée est une drôlement bonne colle !

Avec elle, vous ferez tous les collages de papiers, de cartons, de tissus que vous voudrez.

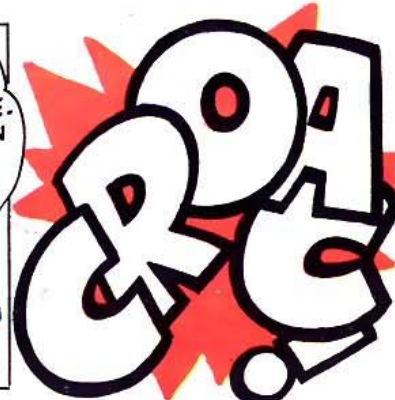


Les Aventures Potagères du Concombre Masqué



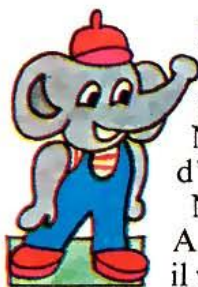
Texte et Dessins: MANDRYKA





qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois
(le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).



Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers



l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec

toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile!



Tout ce qu'on te demande
c'est de bien, bien regarder le petit éléphant
Néocide qui figure



sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à "Grand Concours Néocide" — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation



soigneusement rempli. Mais attention : une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 3^e des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 30 Septembre minuit (le cachet de la poste faisant foi)

Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!

BON DE PARTICIPATION
à expédier à Grand Concours Néocide
Cedex 888 - 75 Paris-Brune

Nom _____
Prénom _____
Date de naissance _____
Rue _____ N° _____
Ville _____ N° du départ _____

NOM ET ADRESSE DU DÉTAILLANT NÉOCIDE

N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de M^r Dragon, Huissier à Paris. La participation aux concours entraîne l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants :
1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.

RAGNAR LE VIKING

"LES TERRES FABULEUSES"

C'ÉTAIT À BRATTALID, AU GROENLAND, DANS LA MAISON D'ERIK LE ROUGE... THORVALD, LE FILS D'ERIK, AVAIT BU. IL ÉTAIT EMPORTÉ ET VIOLENT.



TU N'ES QU'UN MENTEUR, DANOIS ! IL FAUT PLUS DE TROIS JOURS DE MER POUR RELIER L'ISLANDE AU GROENLAND.

RAGNAR TENTA DE CALMER LE FURIEUX.

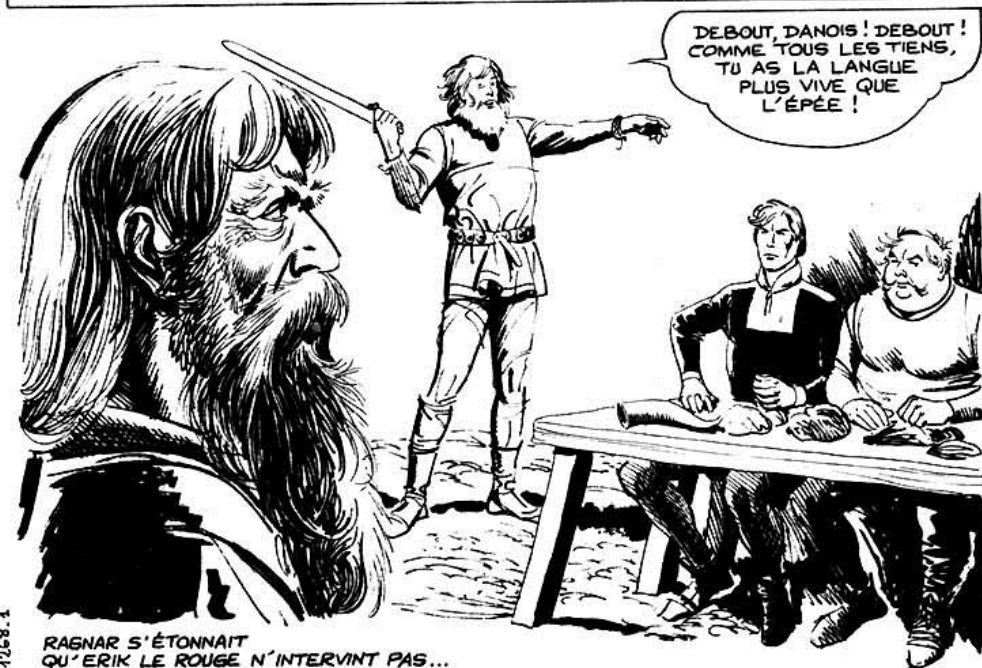


NOUS AVONS MIS TROIS JOURS, THORVALD. CECI DIT, N'EN PARLONS PLUS ET GARDE TES OS.



MAIS LE FILS D'ERIK-RODE N'ÉTAIT PAS EN ÉTAT D'ENTENDRE RAISON.

LES OS SONT POUR LES CHIENS ET LES DANOIS NE SONT QUE DES CHIENS !



DEBOUT, DANOIS ! DEBOUT ! COMME TOUS LES TIENS, TU AS LA LANGUE PLUS VIVE QUE L'ÉPÉE !

RAGNAR S'ÉTONNAIT QU'ERIK LE ROUGE N'INTERVINT PAS...



LE DANGER ÉTAIT RÉEL.
MÊME ERIK SEMBLAIT
CRAINdre L'ENRAGÉ.

PAR L'ENCLUME DE
THOR, TU NE VAS PAS
LAISSER CET IVROGNÉ
TE FENDRE LA TÊTE !



LÂCHE ! TU N'ES
QU'UN LÂCHE ET
UN VANTARD !

THORVALD
ABATTIT L'ÉPÉE
SUR LA TABLE...



JE REGRETTE D'AVOIR À TE DÉARMER
DANS LA MAISON DE TON PÈRE, THORVALD !

RAGNAR SE CONTENTAIT DE PARER
LES COUPS DU FORCENÉ... IL LUI
FÉRAIT SAUTER L'ÉPÉE
DES DOIGTS AU BON
MOMENT...



TU RECULES ! TU
RECULES SANS CESSÉ !



PAR ODIN,
ARRÊTE TON
FILS, ERIK !

IL A LE SANG CHAUD...
J'ÉTAIS COMME LUI À
SON ÂGE !

THORVALD, LOIN
DE SE CALMER
S'ÉCHAUFFAIT...



ET TU RECULES
ENCORE... TU VAS À RECU-
LONS, COMME LES CRABES !

RAGNAR ÉTAIT CONTRAINT
D'ATTAQUER...



TU L'AURAS VOULU !
MA VIE EST AUSSI PRÉCIEU-
SE QUE LA TIENNE !

THORVALD, DÉSÉQUILIBRÉ,
TRÉBUCHÉ ET VINT S'ENFER-
MER SUR L'ÉPÉE.

HAAA!



LE CORPS TOMBA AVEC UN BRUIT MOU.

MAUVAISE
BLESSURE !

IL S'EST
JETÉ SUR
MON ÉPÉE !



LA FEMME DE THORVALD SE PRÉCIPITAIT SUR
ERIK LE ROUGE...



IL A TUÉ
THORVALD ! IL L'A
TUÉ ! VENGEAN-
CE, ERIK !
VENGEANCE !

THORVALD
N'ÉTAIT PAS
MORT MAIS LA
BLESSURE ÉTAIT
GRAVE.
ET THORVALD
ÉTAIT FILS
DE CHEF...
LA LOI DE LA
COLONIE
EXIGEAIT LE
BANNISSEMENT
DE RAGNAR
DU
GROENLAND.

ERIK LUI-MÊME NE POUVAIT RIEN
CONTRE LA LOI...

IL FAUT QUE TU PARTES,
DANOIS, MAIS POURQUOI REN-
TRER EN ISLANDE ?



POURQUOI NE PAS
COURIR L'AVENTURE SUR LA
MER... IL EST À L'OUEST
DES TERRES NOUVELLES
QUE LES NÔTRES ENCORE
N'ONT FAIT QU'EN-
TREVoir...



SI J'ÉTAIS PLUS
JEUNE J'AURAIS AIMÉ
ARMER UN DRAKKAR...THOR-
VALD SE PRÉPARAIT À PARTIR
POUR CES RIVAGES DE L'OUEST...
IL Y A PEUT-ÊTRE LÀ-BAS UN MONDE
À CONQUÉRIR ! UN NOUVEAU MONDE !



LE DRAKKAR FENDAIT LES EAUX
GRISES... DEPUIS UNE JOURNÉE,
RAGNAR ET SES COMPAGNONS AL-
LAIENT SUR LA MER
INCONNUE...



JE NE CROIS PAS A CES TERRES FABU-
LEUSES, RAGNAR... ERIK RÔDE S'EST JOUÉ
DE NOUS.



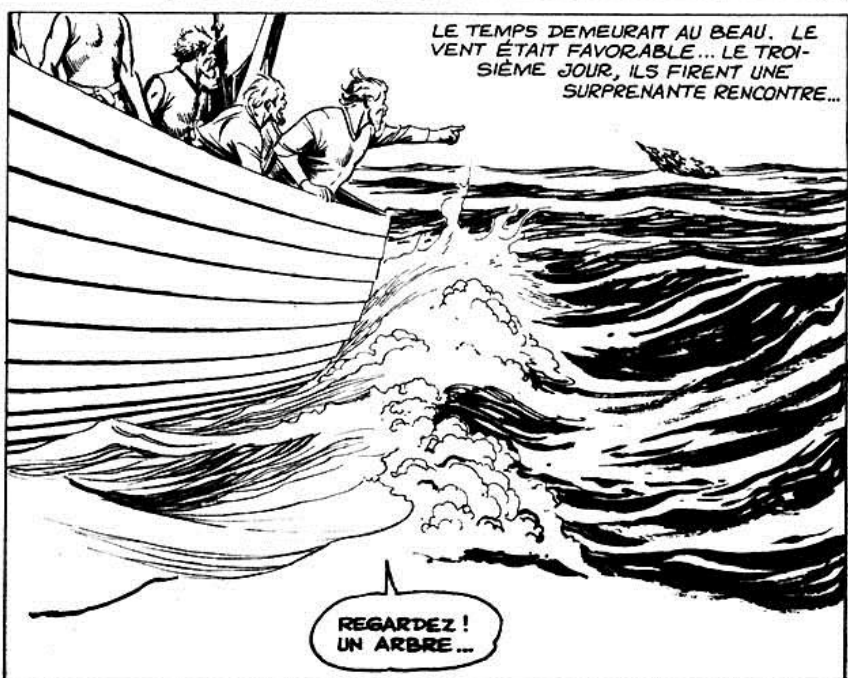
D'AUTRES LES ONT DÉJÀ
VUES, FAR-FARRER. ET THORVALD
SE PRÉPARAIT À PARTIR... QUI SAIT,
UNE TERRE DOIT BORDER CETTE MER...

LAISSONS FAIRE LES
CHOSSES. PLUS TÂRD, S'IL
LE FAUT, NOUS NAVIGUE-
RONS À L'OUEST, EN
PLÉIN.



LE SECOND JOUR, UN FORT COURANT
DROSSA LE NAVIRE VERS LE SUD-OUEST.

LE TEMPS DEMEURAIT AU BEAU. LE
VENT ÉTAIT FAVORABLE... LE TROI-
SIÈME JOUR, ILS FIRENT UNE
SURPRENANTE RENCONTRE...



REGARDEZ !
UN ARBRE...

JAMAIS EN NORVÈGE, ILS
N'AVAIENT VU UN ARBRE DE
CETTE ESSENCE.

PAR LA LANCE
D'ODIN, QUI DIT ARBRE
DIT TERRE...



LA TERRE. ILS LA DÉCOUVRIRENT AU MATIN
DU CINQUIÈME JOUR... UN CAP DOMINAIT LA MER COMME
UNE CARÈNE DE NAVIRE... UNE IMMENSE FORÊT BORDAIT LA CÔTE.

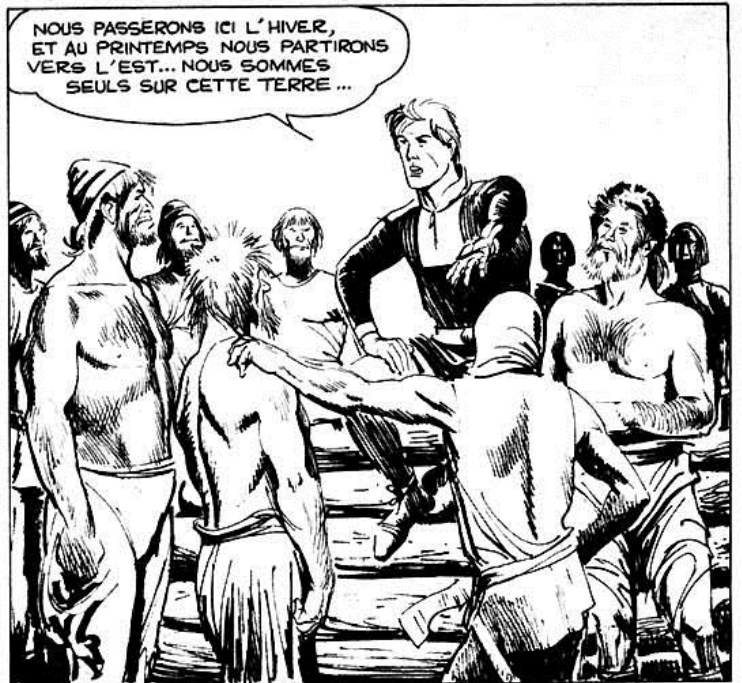


IL Y A LÀ TOUT
LE BOIS QUI MANQUE
AU GROENLAND ET À L'IS-
LANDE... MARKLAND...
LA TERRE DES FORÊTS...

MAIS TERRE DE
QUELS HOMMES ?



LES HOMMES, ILS NE
DEVAIENT PAS LES VOIR DE SÎTÔT...
ILS EURENT LE TEMPS DE CONSTRUIRE
UNE VASTE MAISON SUR KIALNESS (LE CAP
DE LA CARÈNE)...
LE GIBIER, LES BAIES SAUVAGES, LE POISSON
ABONDAIENT...



NOUS PASSERONS ICI L'HIVER,
ET AU PRINTEMPS NOUS PARTIRONS
VERS L'EST... NOUS SOMMES
SEULS SUR CETTE TERRE...



CE JOUR-LÀ, RAGNAR
SUIVAIT LA PISTE D'UN
DAIM BLESSÉ, LOIN DU
CAMP...

PAR L'ŒIL
DU BORGNE !
LAISSE LÀ
TA CHASSE
ET REN-
TRONS !



LES TRACES DE SANG
S'ÉLARGISSENT... LA BÊTE NE PEUT
ÊTRE LOIN... ATTENDS-MOI ICI.



IL FIT ENCORE UNE CENTAINE
DE PAS...

UN
HOMME !

LA STUPEUR
LE CLOUA SUR
PLACE...



L'HOMME
CUIVRÉ
CHARGEA
LE DAIM
SUR SES
ÉPAULES...



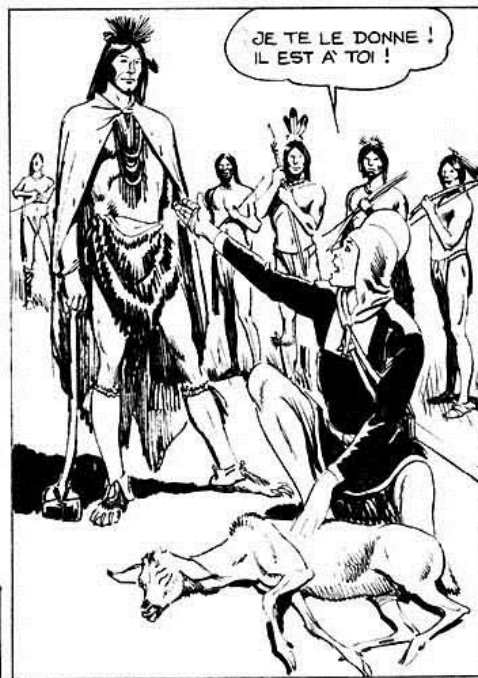
YIA-
TUK !

BRUSQUEMENT,
IL SE RETOURNA,
JETANT SON
FARDEAU...



ILS ROULÈRENT SUR LE SOL, ÉTROITEMENT EMMÊLÉS...





CE PRÉSENT SEMBLAIT UN GAGE D'AMITIÉ.



L'HOMME
PEINT LEVA
SA LANCE
ET SES
GUERRIERS
DISPARURENT
DANS
L'OMBRE
DES
ARBRES...

ITANUK...
ITANUK...



RAGNAR ET FAR-FARRER DEMEURÈ-
RENT SEULS. L'OISEAU SIFFLAIT
TOUJOURS DANS LE SILENCE...

JE CROIS QU'ILS
NOUS ONT ACCEP-
TÉS DANS LA
FORÊT, FAR-
FARRER.

CETTE NUIT-LÀ, DANS LA LONGUE-MAISON DE KIALNESS, ON
PARLA BEAUCOUP DES HOMMES ROUGES.



ET, LE LENDEMAIN...

REGARDEZ !
DES SAUMONS... LES
HOMMES ROUGES LES
ONT PORTÉS DANS
LA NUIT...



ICI MÊME NOUS DÉPOSERONS POUR EUX DE
LA FARINE D'ORGE ET DES COUTEAUX !

PENDANT
DES SEMAINES, LES
VIKINGS
SE SENTIRENT
OBSERVÉS.
LES
SKRELLINGS NE SE
MONTRAIENT
PAS MAIS
MULTIPLIAIENT
LES
PRÉSENTS
DE GIBIER,
DE POISSONS,
D'OBJETS
DE
VANNERIE...



LA NEIGE ! LA NEI-
GE ! LA BONNE NEIGE
DANOISE !

PUIS LES FEUILLES TOMBÈRENT...
PUIS VINT LA PREMIÈRE NEIGE...



ITANUK !
ITANUK !

LES
SKRELLINGS
SE TENAIENT
SUR LES LISIÈRES...
IMMOBILES,
ILS REGARDAIENT
S'ÉBATTRE LES
HOMMES VENUS DE
LA MER...



...LE FONDATEUR DE LA COLONIE FUT INHUMÉ DANS UN CAIRN DE PIERRES ET THORVALD RETOURNA À SON CHANTIER.



MON NAVIRE ROND
SERA PRÊT AU PRINTEMPS.



NOTRE PÈRE N'AUROIT JAMAIS
DÛ ENVOYER LE DANOIS DANS LES
TERRES DE L'OUEST...

À BRATTALID,
ERIK LE ROUGE MOURUT AU MILIEU
DE L'HIVER. THORVALD ET SON FRÈRE
LEIF VEILLÈRENT LE GÉANT PENDANT
TROIS JOURS. LE QUATRIÈME JOUR...

ITANUK ET LES ANCIENS DE LA TRIBU DES
PENNACOOKS VENAIENT SOUVENT À KIAL-
NESS.



HEE-HEE-HEE!

ILS FUMAIENT
DES HERBES SÈCHÉES
QUI FAISAIENT TOUSSER LES BLANCS...



ILS TIRAIENT ENSEMBLE LES OIES
SAUVAGES AU BORD DES MARAIS...



HOUGH!
HOUGH! BIEN...
BONNE CHOSE...

ITANUK APPRE-
NAIT QUELQUES MOTS DE LA LANGUE NORROISE.

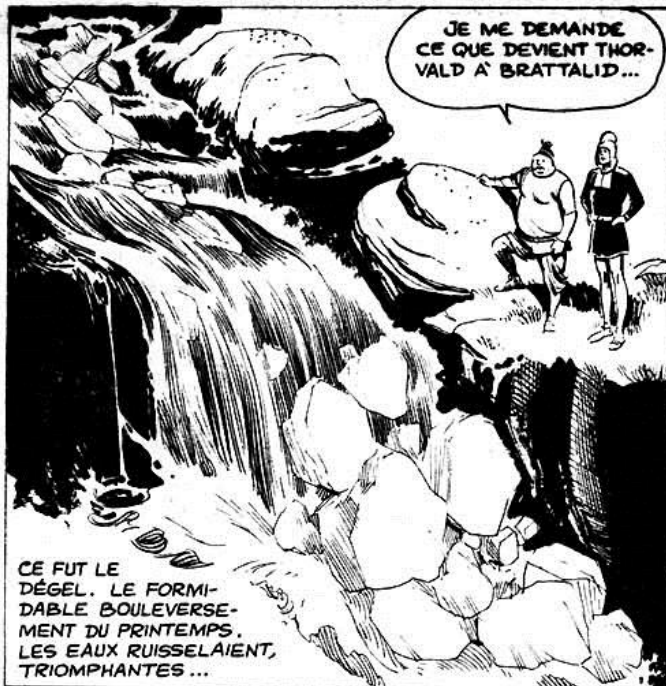
L'HIVER S'ÉTIRAIT LENTE-
MENT SUR LE PAYS DES
GRANDES FORÊTS...



DES JOURS ET DES JOURS
DE MARCHÉ. LOIN. TRÈS LOIN...
JUSQU'À LA GRANDE EAU...ET
ENCORE DES TERRES...

RAGNAR COMPRENAIT QU'IL ÉTAIT SUR UNE
GRANDE TERRE...UNE TERRE PEUT-ÊTRE PLUS
ÉTENDUE QUE LA NORVEGE...

... MAIS
ITANUK, QUAND
IL PARLAIT
DE SON
VILLAGE,
DES FEMMES
ET DES
ENFANTS
PENNACOOK
DEMEURAIT
VAGUE...
PEUT-ÊTRE UN
RESTE DE
MÉFIANCE...
RAGNAR
N'INSISTAIT
JAMAIS...



JE ME DEMANDE
CE QUE DEVIENT THOR-
VALD A' BRATTALID...

CE FUT LE
DÉGEL. LE FORMI-
DABLE BOULEVERSE-
MENT DU PRINTEMPS.
LES EAUX RUISSELAIENT,
TRIOMPHANTES...



THORVALD ÉTAIT SUR LA MER... SON BATEAU
ROND ÉTAIT ENTRÉ DANS LE COURANT DU
SUD-OUEST...

LE COURANT AVAIT POUSSE LE
NAVIRE VERS KIALNESS ET...



PAR LES DIEUX !
VOUS VOYEZ CE
QUE JE VOIS ?

...THORVALD VOYAIT LA MAISON
DE BOIS SUR L'ÉPERON...



LES DANOIS !
ILS SE SONT
ÉTABLIS...

QUE VAS-TU
FAIRE, THORVALD ?



ABORDER SOUS
LE CAP... JE NE VEUX PAS LA GUERRE
MAIS SI LES DANOIS SE MONTRERENT BELLI-
QUEUX, NOUS AVONS L'AVANTAGE DU NOMBRE.



ALERTE ! UN BATEAU ROND
FAIT VOILE VERS NOUS... IL DOIT
VENIR DU GROENLAND...



QUE CE
SOIT THORVALD OU
UN AUTRE, IL SÉRA
REÇU EN AMI, MAIS
NOUS GARDERONS UN
OEIL OUVERT...



ILS PORTENT LEURS BROGNES
DE CUIR ET LEURS ÉPÉES !

LAISSONS-LES VENIR !



OUBLIONS LE PASSÉ, DANOIS.
ERIK LE ROUGE EST MORT.

CETTE TERRE
EST ASSEZ GRANDE
POUR DEUX, THORVALD.
SOIS LE BIENVENU !

LES
HOMMES DU
GROENLAND
APPRÉCIÈRENT
LA VIANDE
FRAÎCHE
ET LE SAUMON
SÈCHÉ.
THORVALD
VOULAIT TOUT
SAVOIR
SUR CES TERRES
NOUVELLES
DE L'OUEST.
RAGNAR LUI
PARLA DES
SKRELLINGS...



QUE CES SAUVAGES RESTENT
OÙ ILS SONT. JE NE VEUX PAS AVOIR
AFFAIRE AVEC EUX PENDANT QUE JE
CHARGERAI MON NAVIRE DE BOIS.



RAGNAR N'AIMA PAS CES PAROLES.

J'AI FAIT ALLIANCE AVEC ITANUK,
LE CHEF DES PENNACOOK, THORVALD.
RIEN NE DOIT ÊTRE CHANGÉ !

A L'AUTRE BOUT DE KIALNESS, THORVALD ET SES HOMMES ÉTABLIRENT LEURS
MAISONS DE BOIS...



ITANUK ÉTAIT REVENU... LE CALUMET PASSAIT DE MAIN EN MAIN...

THORVALD HÉSITA...



C'EST UN SIGNE DE PAIX. PRENDS !

LE GROENLANDAIS ASPIRA ET TOUSSA BRUYAMMENT.

HEE-HEE-HEE !



TA-TAA-TAAA-TAA-TA !



PAR THOR, FRÈRE D'ODIN !

ET, DE COLÈRE, IL BRISA LE CALUMET.

ITANUK ET LES INDIENS SE DRESSÈRENT, OUTRAGÉS.



L'HOMME BLANC N'EST QU'UN OURS GROSSIER !

RAGNAR ÉTAIT FURIEUX.



TU LES AS OFFENSÉS, THORVALD. LE CALUMET POUR EUX EST UNE CHOSE SACRÉE. ILS NE REVIENTRONT PLUS !



MIEUX VAUT QU'ILS NE REVIENTENT PAS. CES FACES PEINTES N'ONT RIEN À FAIRE À KIALNESS.



HOOO-HOOOO !

À LONGUEUR DE JOURNÉE, LES HOMMES DE BRATTALID HÂLAIENT LES TRONCS JUSQU'AU BATEAU ROND... DEUX SEMAINES PASSÈRENT...



THORVALD ET
QUELQUES HOMMES
EXPLORAIENT LA CÔTE
AU SUD DE KIALNESS.

DES CANOËS
DE SAUVAGES !



LES SKRELLINGS, AFFOLÉS, SE DRESSÈRENT.
THORVALD HURLA, PRIS D'UNE FUREUR SANGUINAIRE.

TUEZ-LES !
TUEZ-LES TOUS !



DEUX HOMMES S'ENFUYAIENT...
L'UN D'EUX TOMBA.



ILS
SAURONT
MAINTENANT
QUI NOUS SOM-
MES ET NE TOUR-
NERONT PLUS
AUTOUR DE
KIALNESS !



AU CAMP,
UN HOMME
SE VANTA
DE LA TUERIE.

PAR LES BOUCS
D'ODIN, LE SANG COU-
LAIT EN
RUISSEAU...



IMBÉCILE ! LOUP
ENRAGÉ ! LE SANG APPELLE
LE SANG !



TOUTE
LA NUIT,
RAGNAR ET SES
COMPAGNONS
SE TINRENT
EN ALERTE
MAIS
THORVALD
N'ATTAQUA PAS.
ET
CE FUT
UNE NOUVELLE
AUBE ...



GARDEZ VOS ARMES
A' PORTÉE DE MAIN ...
LES CHASSEURS NE
PARTIRONT PAS EN FORÊT.
JE REDOUTE UN PIÈGE ...

NOUS SOMMES A'
UN CONTRE DEUX !



BIARN-LE-PETIT SE TROUVAIT PRÈS DE LA
PORTE. LA FLÈCHE LUI TRAVERSA LE COU ...



ET, AUSSITÔT, LES HOMMES DU
GROENLAND ENVAHIRENT LA
COUR ... ILS PORTAIENT LE CASQUE
DE FER ET LA BROGNE DE CUIR.

DANOIS, MON
DISCOURS SERA
COURT ...



LIVREZ-MOI RAGNAR ET JE
VOUS PROMETS LA VIE
SAUVE.



FAR-FARRER RÉPONDIT AU NOM
DE TOUS ...

IL FAUDRA
QUE TU PAS-
SES SUR NOS
CORPS, LAPEUR
DE SOUPE !



RAGNAR DÉCIDA D'ATTAQUER ...

ATTENDRE ICI
EST VAIN ... IL FAUT LES
BOUSCULER ET GAGNER
LA FORÊT OÙ ILS N'OSE-
RONT NOUS SUIVRE.
ÊTES-VOUS
PRÊTS ?



THORVALD NE S'ATTENDAIT PAS À CETTE SORTIE...

EN AVANT, MES DANOIS, À LA FORÊT !

AUX LOUPS !
AUX LOUPS !



DESSUS ! DESSUS ! QUE PAS UN N'EN RÉCHAPPE !

UNE FLÈCHE SE BRISA CONTRE LE BOUCLIER.



FAR-FARRER, TOI ET MOI PROTÈGE-
RONS LA RETRAITE.



COMME TU VOUDRAS !
IL Y AURA À FAIRE !

SIGURD-LE-CORBEAU TOMBA SUR
LES GENOUX.



ADIEU... À TOUS,
ADIEU...

ET CE FUT LA MÊLÉE, TUMULTUEUSE,
IMPITOYABLE...



À LA FORÊT ! À LA FORÊT !
PASSEZ-LEUR SUR LE VENTRE !

LA PLUPART DES VIKINGS PASSÈRENT.
LA MEUTE INSTINCTIVEMENT SE RE-
FERMA SUR RAGNAR ET
FAR-FARRER...

TIENS BON, FAR-FARRER,
ET RENDE DEUX COUPS
POUR UN.

PAR L'ENCLUME
DE THOR!



THORVALD
ÉCUMAIT. UNE
MORT BRUTALE
SERAIT TROP DOUCE
POUR CES IRRÉDUCTIBLES.

VIVANTS !
JE LES VEUX
VIVANTS !



ET COMMENT FERAS-
TU, THORVALD, SI TU
N'OSES AVANCER ?



LE FLOT DES
ASSAILLANTS
SUBMERGEA
LES DANOIS...

FAR-
FARRER !



FRAPPE, MAIS
FRAPPE DONC, THORVALD!



TRAÎNEZ-LES JUSQU'À LA LONGUE-
MAISON ! MA VENGEANCE SERA LONGUE.
ET ILS REGRETTERONT D'ÊTRE NÉS.

LES
DANOIS DE
RAGNAR NE
SE RETOURNERENT
QUE SUR
LA LISIÈRE...
ILS CROYAIENT QUE
FAR-FARRER
ET LEUR CHEF
SUIVAIENT...
ET C'EST
ALORS...





ILS NE REVIENDRONT PLUS, ITANUK. LA MER LES EMPORTE...

QUE LA GRANDE EAU DE L'EST LES GARDE.

RAGNAR DEMEURA SILENCIEUX. IL PÉNSAIT QUE D'AUTRES VIENDRAIENT, SEMBLABLES À THORVALD, CUPIDES ET VIOLENTS... D'AUTRES QUI CHERCHERAIENT À S'ÉTABLIR PAR LA FORCE...



TOI ET TES FRÈRES AU VISAGE PÂLE RESTEREZ ICI... NOUS VOULONS BIEN.



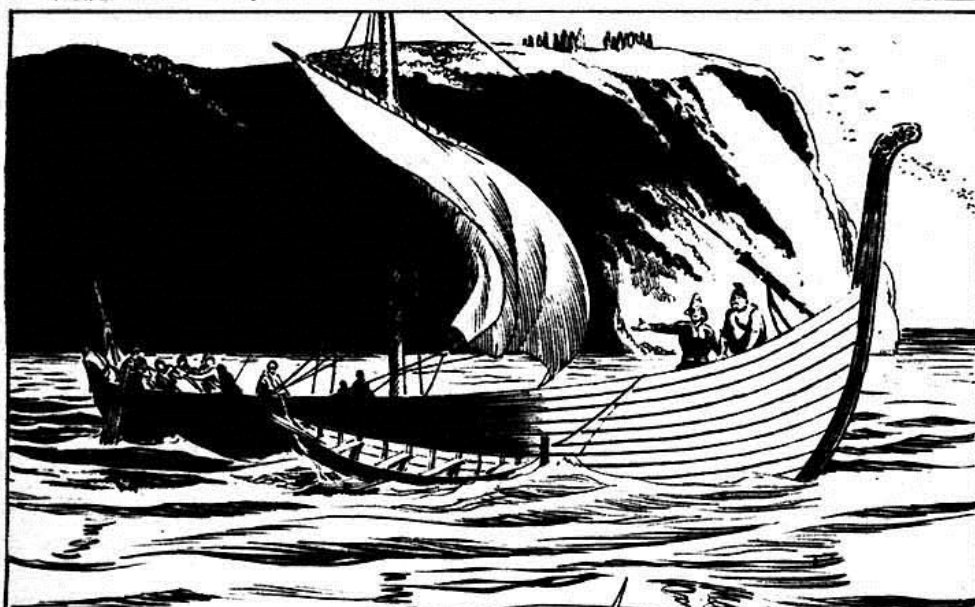
NON, ITANUK, NOUS PARTIRONS BIENTÔT. NOUS IRONS SUR L'AUTRE RIVE DE LA MER OÙ SE LÈVE LE SOLEIL.



LES MORTS FURENT INHUMÉS SOUS UN CAIRN DE PIERRES DRESSÉ À LA POINTE DE KIALNESS...



... COMME L'AVAIT VU THORVALD, FILS D'ERIK RÔDE...



AU MILIEU DE L'ÉTÉ LE DRAKKAR LEVA L'ANCRE...

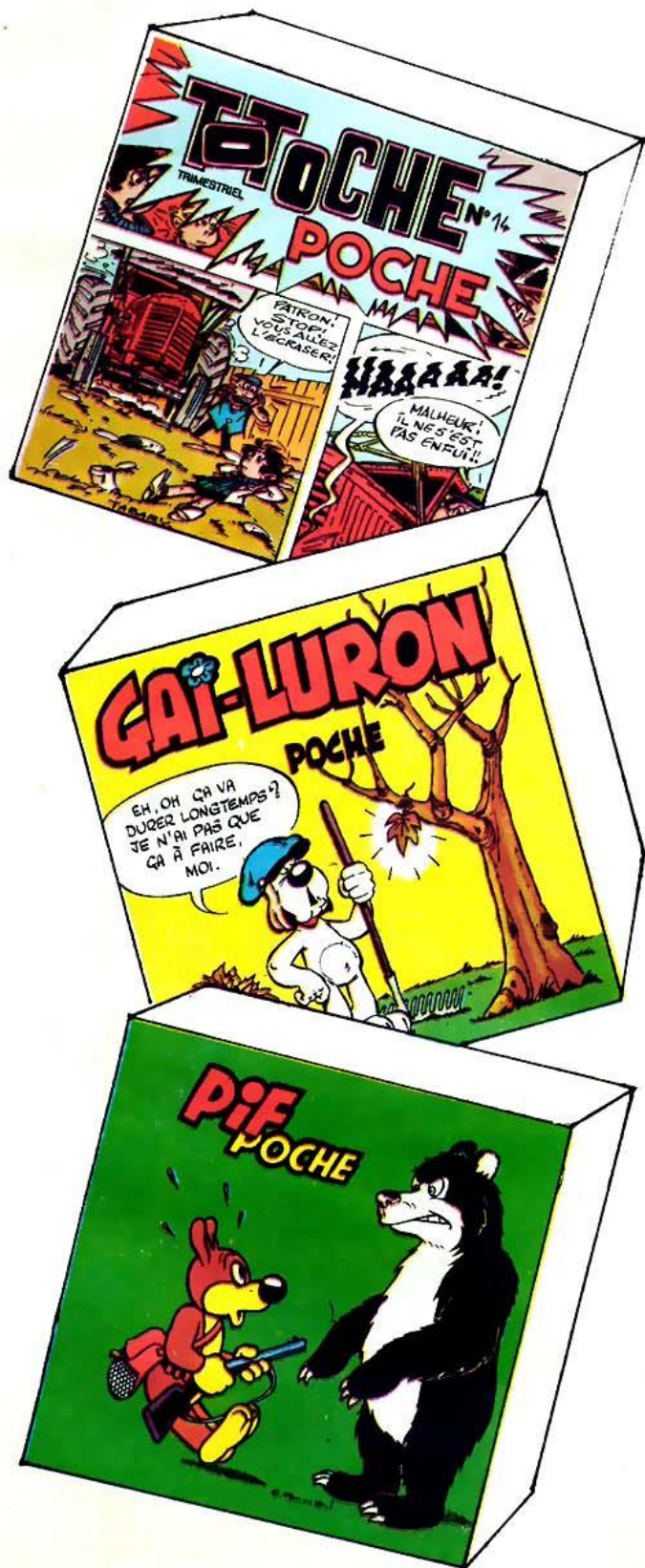
NOUS NE REVIENDRONS PLUS DANS LES TERRES FABULEUSES, FAR-FARRER...

DE LA RIVE, ITANUK ET SES HOMMES ROUGES SALUÈRENT LE DÉPART DES HOMMES BLANCS. LES ÉTRANGERS VENUS DE LA MER REPARTAIENT VERS LES TERRES QUI SONT DU CÔTÉ DU LEVANT... LES CHOSES ÉTAIENT BIEN AINSI...



TOTOCHÉ POCHE N° 14
GAI-LURON POCHE N° 11
PIF POCHE N° 49

Dans chacun d'eux
100 JEUX
100 GAGS
200 PAGES DE RIRE



Publi-Service AV 2

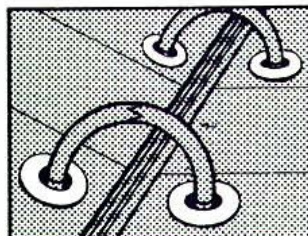
Avery, tout un tas d'épatantes petites étiquettes auto-collantes...

Epatantes ces étiquettes auto-collantes Avery ! Vite posées mais... pas si vite enlevées ! Car elles ne "lâchent" pas. Pour toutes les utilisations imaginables, Avery vous offre un choix formidable d'étiquettes auto-collantes de tous formats, de toutes couleurs !



Étiquettes auto-collantes Avery... inutile de lécher ! Vous les détachez de leur papier support siliconé, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et

l'adhésif, ultra-puissant, adhère immédiatement et indéfiniment sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Œillets de renforcement auto-collants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets !), ultra économique !

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.



ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES

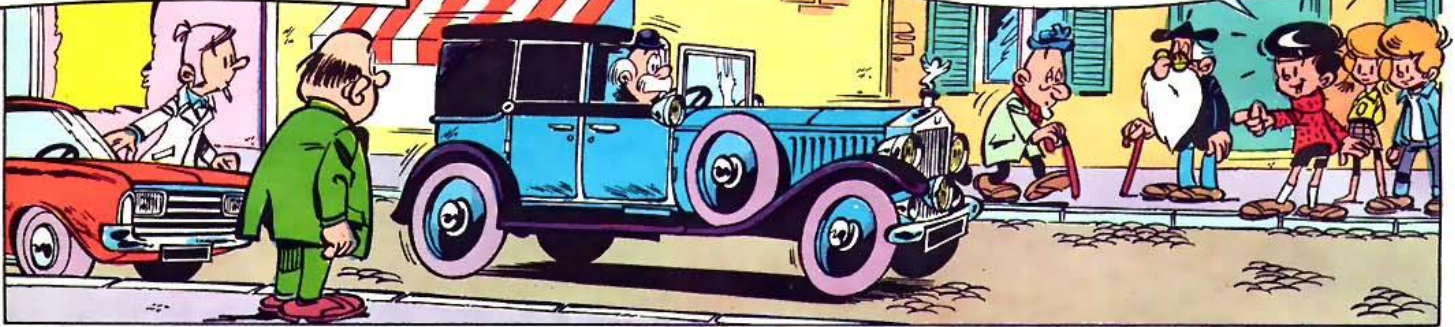
AVERY

Nouvelle pochette
 grande contenance
 1,50 F (prix indicatif)

LES AS ET LA ROLLS-ROYCE HANTÉE...

LA VÉNÉRABLE ROLLS-ROYCE EFFLEURAIT D'UN PNEUMATIQUE ARISTOCRATIQUE L'ASPHALTE DE LA RUE SÈVÈRE BADIN...

REGARDEZ ÇA, LES GARS !! UNE ROLLS MODÈLE 1925 ! C'EST DEVENU D'UN RARE !...



PFEUH ! DE LA CAMELOTE, DU TOC, CES VOITURES MODERNES !... PFEUH ! SI VOUS AVIEZ CONNU, COMME MOI, LE LANDAULET À PÉTROLE TRÉBIZON-VERDURAZ 1903, ÇA, C'ÉTAIT DE LA VOITURE, MON JEUNE AMI !

CHUT, MESSIEURS, CHUT... ÉCOUTEZ LE MERVEILLEUX SILENCE DU MOTEUR DE CETTE ROLLS...

MOI, J'AI EU UNE SERPOLLET-BOLLÉE À VAPEUR 1887, MOI, MONSIEUR !



**BANG BANG
BADA
BLANG**



BANG BOM

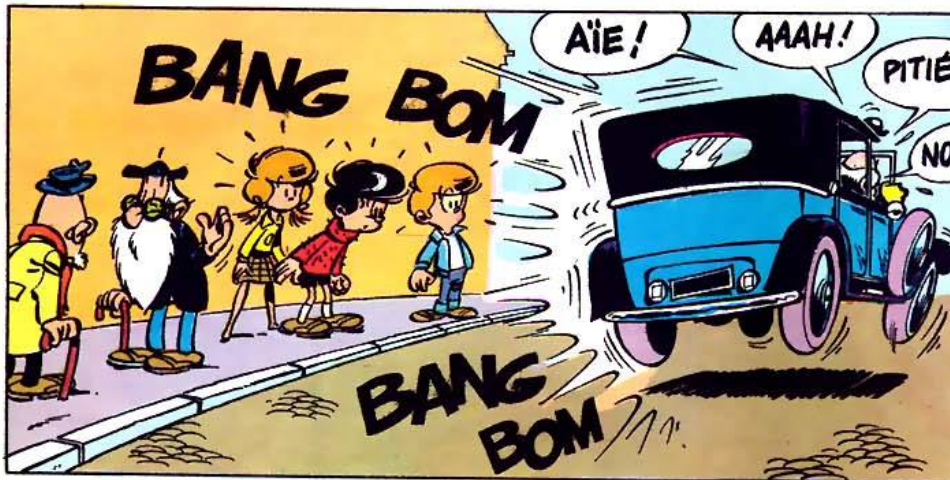
AÏE !

AAAH !

PITIÉ !

NON !

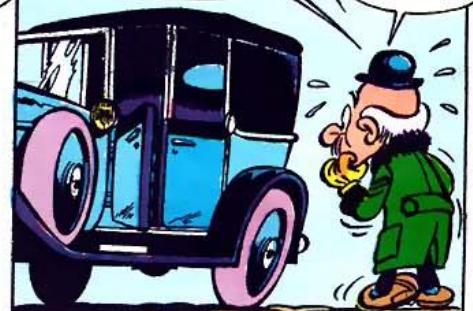
BANG BOM



IL... IL EST REVENU !!! IL NE CESSERA DONC JAMAIS DE ME TOURMENTER ?!

HORRIFIANT !

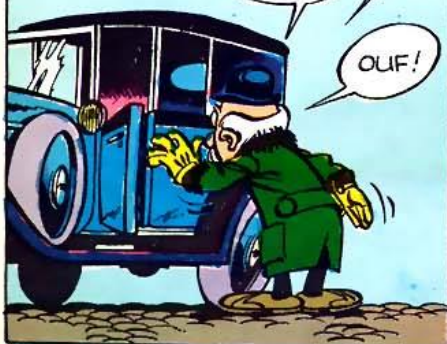
LA PEUR ME LIQUÉFIE !



NON... SI... LE SILENCE... PLUS RIEN... ON DIRAIT QUE... OUI !... IL S'EN EST ALLÉ !

JOIE !

OUIF !



CLAPS

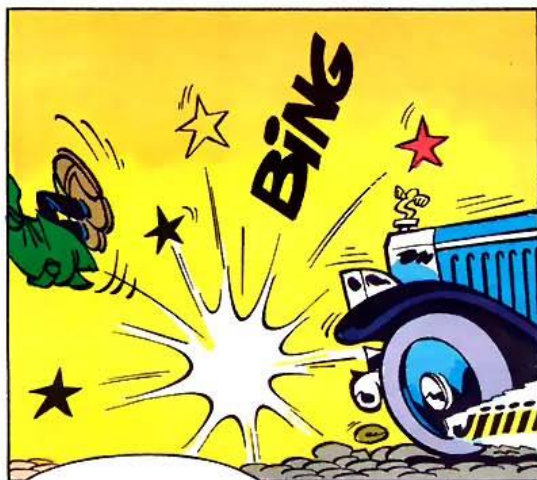
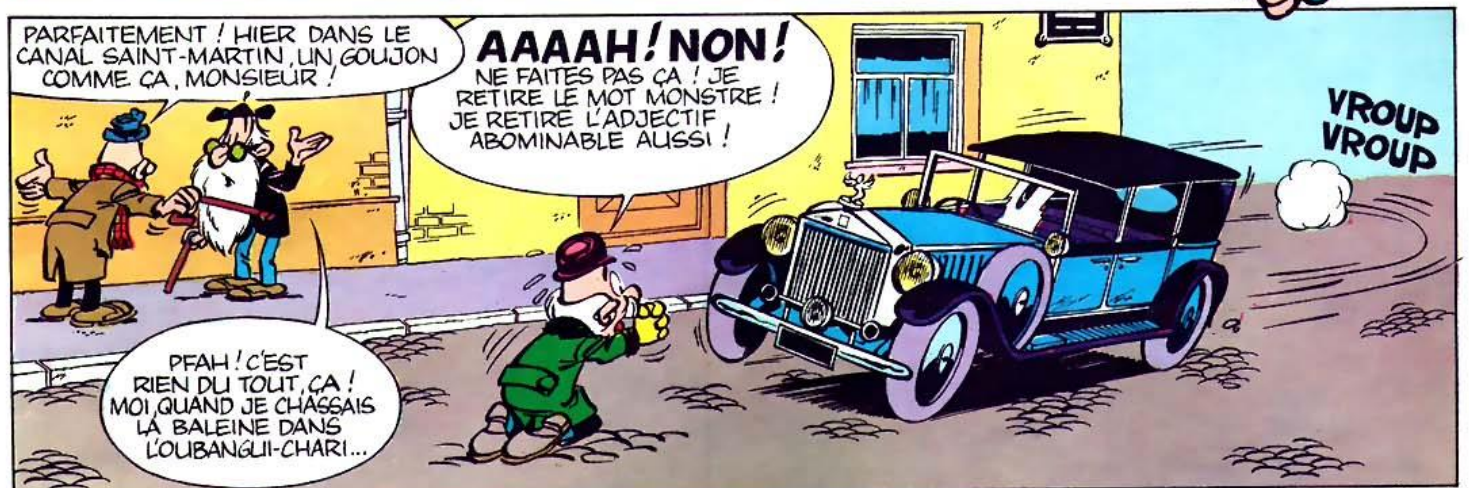
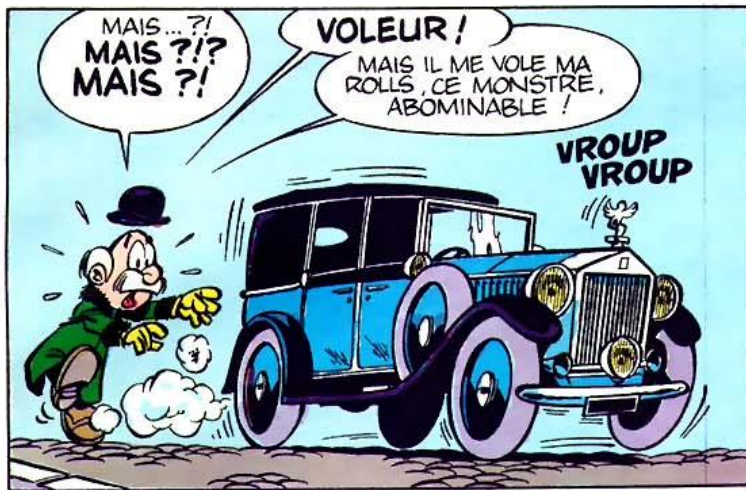
OUAÏE

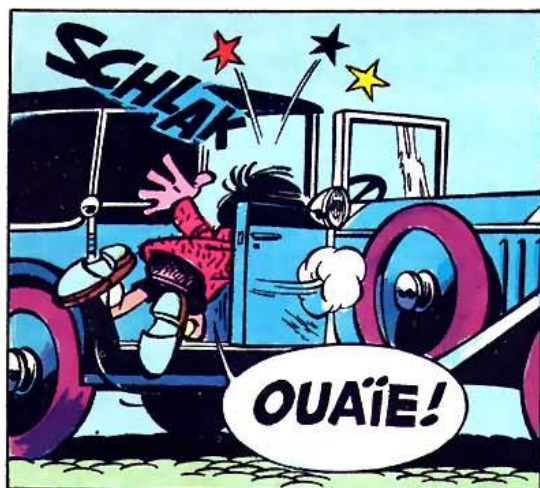


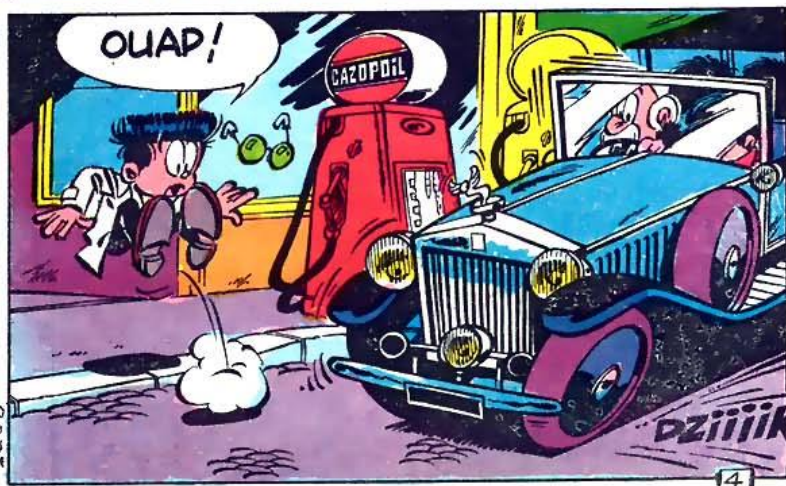
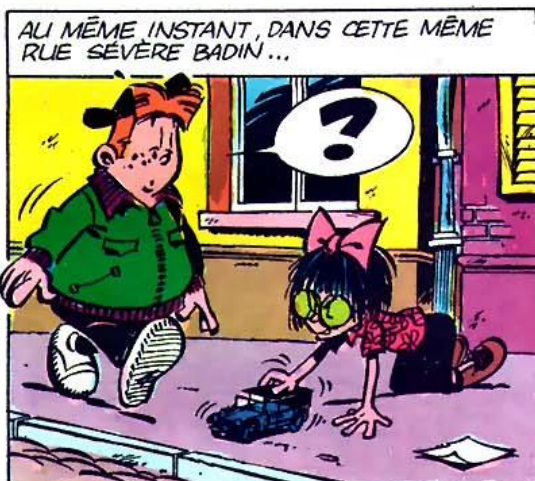
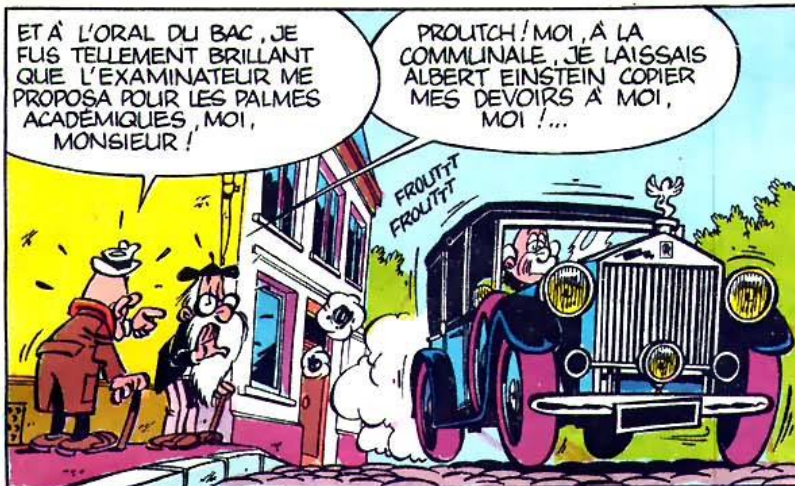
IL ÉTAIT TOUJOURS LÀ !!... TAPI !... MALFAISANT SOURNOIS SATANIQUE !

...VADE RETRO, SATANAS !

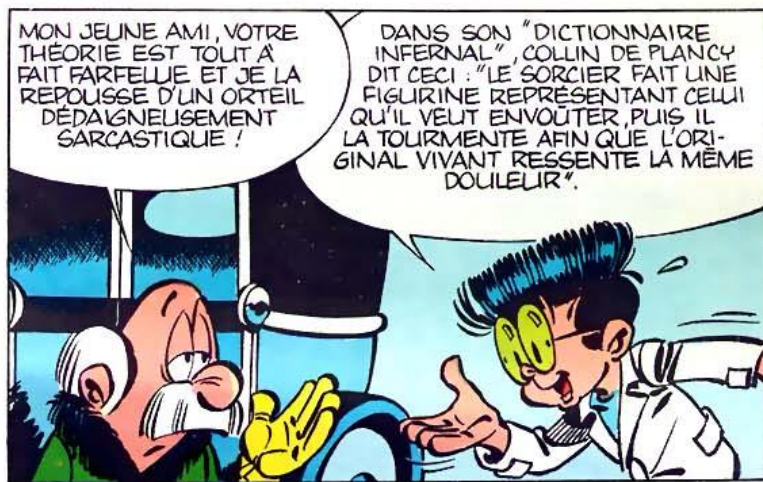
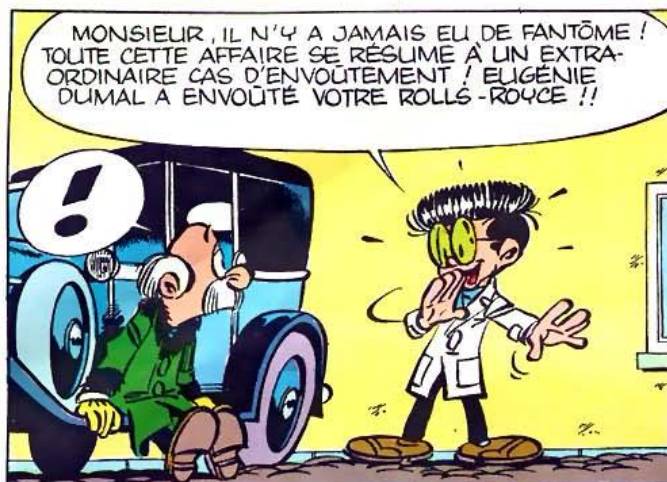
















MAIS OU EST DONC HERCULE ?

MAIS QUE FAIT HERCULE ?

QUE PRÉPARE HERCULE ?

**VOUS LE SAUREZ LA SEMAINE
PROCHAINE DANS UN NOUVEAU
RÉCIT COMIQUE :**

"PIF EN WEEK-END".

**La semaine prochaine Pif vous offre
UN GADGET DÉTONANT !**



LE GRÊLE 7/13

Scénario : LECUREUX
Dessins : NORTIER
GATY

« UN ENFER POUR LES DIABLES »



LE COLONEL VON HARTZ NE PUT RÉPRIMER UN FRISSON DE JOIE. CETTE « BRIGADE SPÉCIALE » QU'ON LUI ENVOYAIT DE BERLIN ÉTAIT DÉCIDÉMENT AU POINT...





LE COLONEL VON HARTZ
RETIENT
LEUR
CHEF...

EST-IL INDISCRET DE VOUS
DEMANDER COMMENT VOUS
ET VOS HOMMES ALLEZ
TRATQUER ?



TRÈS INDISCRET
COLONEL !!
LES "DIABLES NOIRS"
ONT LEURS MÉTHODES.
ON LES ENVOIE SUR
LES "POINTS CHAUDS"
ET ILS RÉGLENT
LES PROBLÈMES !



SANS CONSEILS, SANS CONTRÔLE !
VOUS NOUS AVEZ APPELÉS POUR
LIQUIDER CE GRELE 7-13 ... CE
SERA FAIT DANS 48 HEURES
COLONEL !



VOUS ME RAMÈNÉREZ CET HOMME
VIVANT. JE TIENS À L'INTERROGER
ET...

MILLE REGRETS HEER
STANDARTENFÜHRER !
LES "DIABLES NOIRS"
NE FONT JAMAIS DE
PRISONNIERS !!

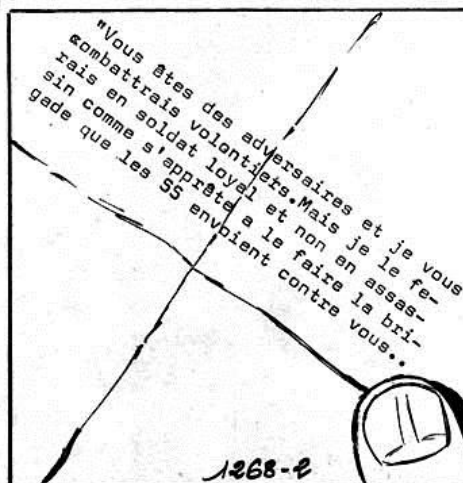


LE LIEUTENANT STAFER, DE LA WEHRMACHT N'ÉPROUVAIT QUE DÉSŒUR
POUR CES TUEURS QUE LA WAFFEN S.S. RECRUTAIT PARMI LES
CRIMINELS DE DROIT COMMUN. MAIS IL NE DIT RIEN...



C'EST LA, POURTANT, UN MESSAGE
BIEN ÉTRANGE PARVINT AU GRELE 7-13.

C'EST UN SOLDAT ALLEMAND
QUI L'A DÉPOSÉ DANS UN CAFÉ
DE LA VILLE ... DE LA PART,
PARAIT-IL, D'UN DE SES
OFFICIERS !



"Vous êtes des adversaires et je vous
combattrais volontiers. Mais je le fe-
rais en soldat loyal et non en assas-
sin comme s'apprête à le faire la bri-
gade que les SS envoient contre vous..



DES DÉTAILS PRÉCISANT L'ATTAQUE
DES "DIABLES NOIRS" SUIVAIENT...

ÇA ALORS ! ÊTRE
PRÉVENUS DU DANGER
PAR UN ALLEMAND !
C'EST PLUS FORT
QUE DE JOUER
AU BOUCHON...
COMME ON DIT
À MÉNILMUCHE !



CETTE HISTOIRE DE "DIABLES NOIRS" N'EST PEUT-ÊTRE QU'UNE RUSE POUR NOUS FAIRE ABANDONNER LE SECTEUR !



JE NE LE CROIS PAS L'ERMITE ! VON HARTZ NE VEUT PAS NOUS ÉLOIGNER, MAIS NOUS ANÉANTIR ! MAIS COMME "UN HOMME AVERTI EN VAUT DEUX"...

... COMME ON DIT À MÉNILMONTANT SANS DOUTE ?



NOUS ALLONS PRENDRE NOS DISPOSITIONS !

LE GRÉLÉ RELI SAIT QUELQUES DÉTAILS DU PIÈGE TENDU AUX PARTISANS ...



... DÉTAILS QUE LE LIEUTENANT STAFER AVAIT PU GLANER AUPRÈS DES "DIABLES NOIRS".

AI-JE EU RAISON D'INFORMER LA RÉSTAN-CE ? OUI... JE NE REGRETTE RIEN ! J'AI FAIT MON DEVOIR D'HOMME !!



LA TACTIQUE DE CES "DIABLES NOIRS" N'EST PAS STUPIDE... ILS LANCENT UN WAGON D'ESSENCE, SACHANT TRÈS BIEN QUE NOUS L'ATTAQUERONS...



PUIS ILS NOUS TOMBENT SUR LE DOS ALORS QUE NOUS SOMMES TOUS RÉUNIS AUX ABORDS DE LA VOIE FERRÉE !



MAIS COMMENT PEUVENT-ILS SAVOIR QUE NOUS ATTAQUERONS UN CONVOI DONT NOUS IGNORONS L'EXISTENCE !

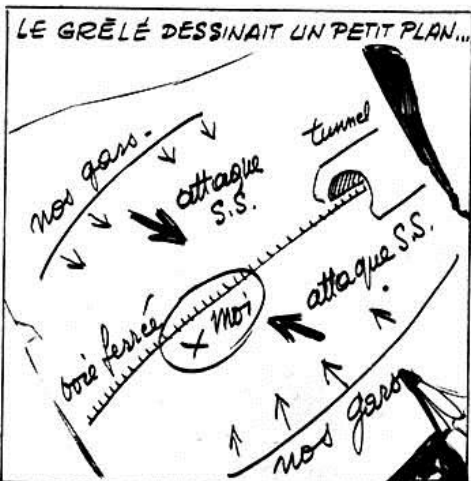
ILS S'ARRANGERONT POUR NOUS FAIRE SAVOIR SON DÉPART, L'ERMITE !



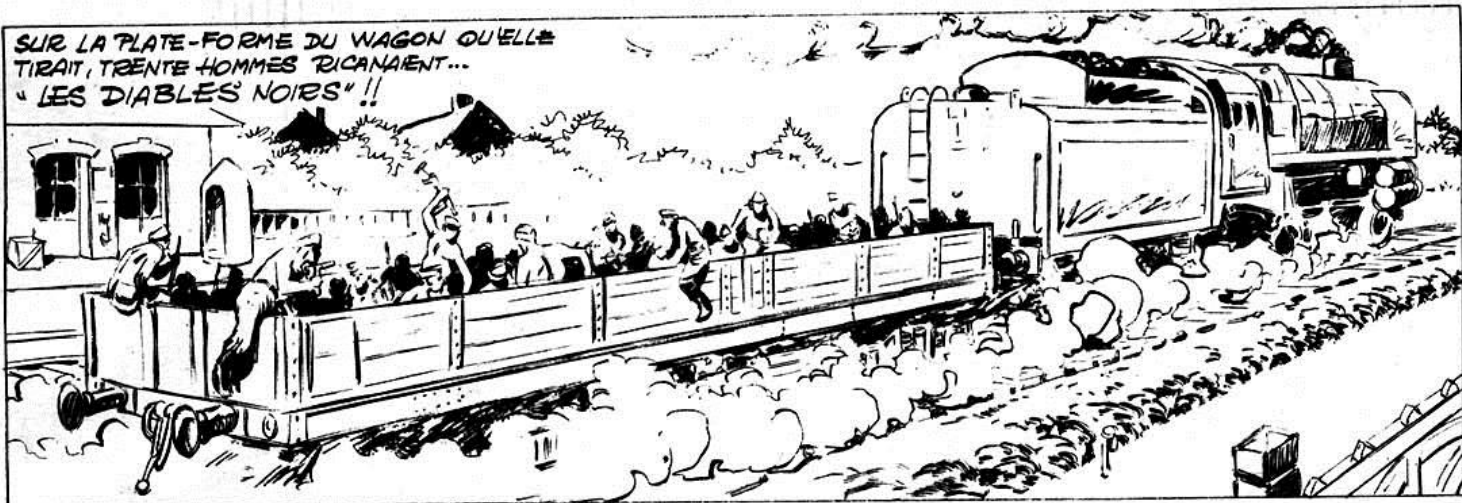
CETTE MÊME NUIT, EN EFFET, UN CHEMINOT DE LA VILLE ARRIVA AU CAMP DES FRANCS-TIREURS... C'ÉTAIT UN AGENT SÛR DE LA RÉSISTANCE...

1268-3-





SUR LA PLATE-FORME DU WAGON OÙ ELLE
TIRAIT, TRENTE HOMMES RICAIENT...
"LES DIABLES NOIRS" !!



AINSI, ALORS QUE LE GRÉLÉ S'ATTENDAIT À UNE ATTAQUE
VENANT DE LA FORÊT, CELLE-CI VIENDRAIT DE LA VOIE
FERRÉE ELLE-MÊME...



IMPOSSIBLE DE PRÉVENIR
LE GRÉLÉ ! IL EST TROP
TARD ! SES F.T.P. (1)
SONT DÉJÀ
EN PLACE !



(1) FRANCS-TIREURS PARTISANS.

LES "DIABLES" TORSE NU, CHANTAIENT UN CRUEL CHANT DE
GUERRE HITLÉRIEN... ILS VÉRIFIAIENT LEURS ARMES AVEC
UNE JOIE MALVAISE...



LES PARTISANS ÉPARGNENT
TOUJOURS LES CHEMINOTS
FRANÇAIS... ILS FERONT
DONC STOPPER LA LOCO
QUI NOUS PRÉCÈDE AVANT
DE FAIRE SAUTER LA
CITERNE !



C'EST CE MOMENT LÀ QUE NOUS
CHOISIRONS POUR ATTAQUER ! ET
COMME D'HABITUDE, JE
COMPTE SUR VOUS,
LES GARS !
PAS DE QUARTIER !



LE VISAGE DE CES HOMMES ÉTAIT
MAL SOIGNÉ, LEUR TENUE NÉGLIGÉE
ILS NE PARAISSENT OBEÏR QU'À UNE
DISCIPLINE : CELLE DE TUER !



DIX MINUTES PLUS TARD, LE GRÉLÉ
ET SES DEUX COMPAGNONS
ENTENDIRENT LA LOCO S'ENGAGER
DANS LE TUNNEL...



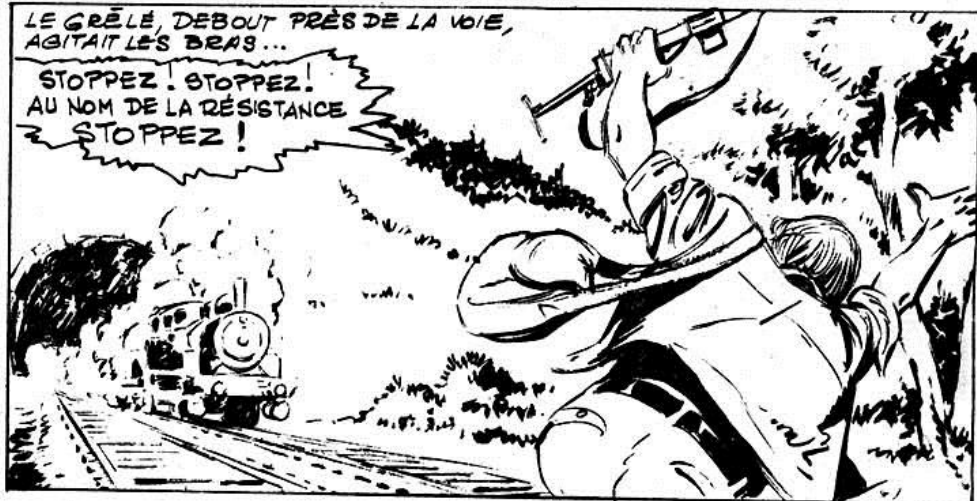
1268-6-

QUELQUES SECONDES S'ÉCOULÈRAIENT
ET LA MACHINE SURGIT DU TUNNEL,
CREVANT UN NUAGE DE FUMÉE...



LE GRÊLE, DEBOUT PRÈS DE LA VOIE,
AGITAIT LES BRAS...

STOPPEZ ! STOPPEZ !
AU NOM DE LA RÉSISTANCE
STOPPEZ !



LE GRONDEMENT DE LA LOCO COUVRAIT SES CRIS, MAIS
CEUX-CI ÉTAIENT INUTILES... LES CHEMINOTS AVAIENT
COMPRIS...



VOILÀ LES GARS DONT
A PARLÉ JACQUES !
RENVERSE LA VAPEUR,
PIERRE !

LA MACHINE S'IMMOBILISA À CENT MÈTRES DU TUNNEL...

DÉTACHEZ CE WAGON-CITERNE,
LES GARS ! NOUS ALLONS LE FAIRE
SAUTER POUR LA FORME !



LES CONDUCTEURS N'AVAIENT PAS SAUTÉ
À TERRE OU UN BRUIT S'ÉLEVA AU LOIN...

TIENS ?.. AUCUN TRAIN
N'ÉTAIT PRÉVU
DERRIÈRE NOUS !!!



LE GRONDEMENT S'AMPLIFIAIT...
UN DOUTE S'EMPARA SOUDAIN
DU GRÊLE...

ET SI C'ÉTAIT
PAR LÀ
QU'ARRIVAIENT
LES "DIABLES
NOIRS" ?



IL FRISSENA. ILS N'ÉTAIENT QUE TROIS, ET LEURS
COMPAGNONS, LOIN EN FORÊT, NE POUVAIENT LEUR
ÊTRE D'AUCUN SECOURS ! DEVAIENT-ILS FUIR ?



QUE SE PASSE-T-IL ? LA MACHINE
VIENT DE STOPPER DANS LE
TUNNEL !



LES CHEMINOTS NAZIS, EN EFFET, VENAIENT DE RENVERSER LA VAPEUR...
LES "DIABLES NOIRS" SAUTAIENT DU WAGON EN HURLANT DES
CLAMEURS DE MORT...



... QUI PARVINRNT AUX PARTISANS -
JE M'ÉTAIS TROMPÉ ! JE CROYAIS
QU'ILS ATTAQUERAIENT SUR NOS
ARRIÈRES, ET ILS ATTAQUENT
DE FRONT !



LES CLAMEURS REDOUBLAIENT
SOUS LE TUNNEL, ACCOMPAGNANT
LA CHARGE SAUVAGE
DES S.S.



LE GRÊLÉ AVAIT RECOUVRÉ TOUT
SON SANG-FROID...

LANCEZ VOTRE LOCO EN
MARCHÉ ARRIÈRE ET SAUTEZ
... VITE ! VITE !



TANDIS QUE LES CHEMINOTS
BONDISSAIENT SUR LEUR MACHINE
IL PLAQUA UN PAIN DE PLASTIC
SOUS LA CITERNE...



L'EXPLOSION OBSTRUERAIT
LE TUNNEL DEVANT
LES "DIABLES NOIRS" !



LA LOCO RECUILAIT, PRENAIT
DE LA VITESSE ...

LES CHEMINOTS SAUTÈRENT EN MARCHÉ...

ADIEU MA "BRAVE"
"LÉONTINE"... TU AS
FAIT TON DERNIER
VOYAGE...



MAIS TU NOUS AURAS
RENDU SERVICE
UNE DERNIÈRE
FOIS !



ILS REGARDÈRENT
AVEC ÉMOTION LEUR
MACHINE DISPARAÎTRE EN
MARCHÉ ARRIÈRE SOUS LE TUNNEL...

1268-8

LES "DIABLES NOIRS" STUPEFAITS VIRENT LE WAGON-CITERNE
VENIR À LEUR RENCONTRE - ILS SUSPENDIRENT LEUR CHARGE
SAUVAGE...



...ET SE JETÈRENT DE CHAQUE CÔTÉ DE LA VOIE, SE
BLOTISSANT À LA MURAILLE DU TUNNEL...



LE SOUFFLE DE L'EXPLOSION LES PLAQUA
À CETTE MURAILLE...

VOILÀ QUI VA
LES RETARDER
UN MOMENT!



LA DÉFLAGRATION ASSOURDIE
ÉTAIT PARVENUE AUX PARTISANS...

ÉLOIGNONS-NOUS!
LES RESCAPÉS VONT
REPRENDRE L'ASSAUT!



IL N'Y AURA
PAS DE
RESCAPÉS,
GRÊLÉ!

LES "DIABLES NOIRS"
NE MÈNERONT JAMAIS
PLUS D'ASSAUT!
REGARDE!



L'ENTRÉE DU TUNNEL SE DÉCOUPAIT SUR LA LUMIÈRE
D'UN FANTASTIQUE BRASIER...

L'ESSENCE FLAMBE... ELLE
SE RÉPAND SOUS LE TUNNEL...
AUCUN DE CES TUEURS N'EN
RÉCHAPPERA!!

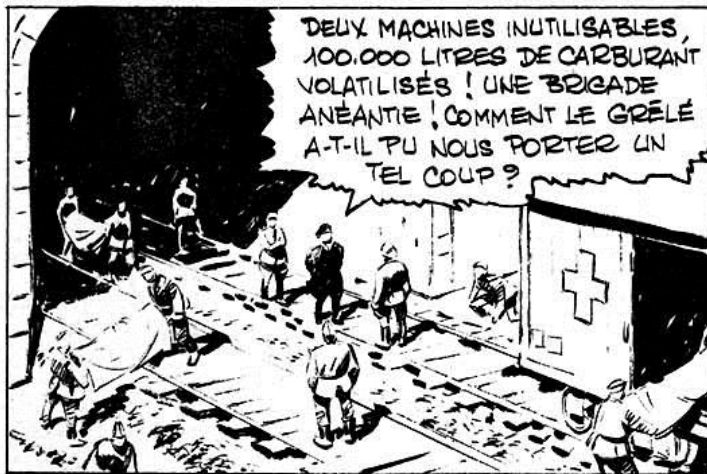


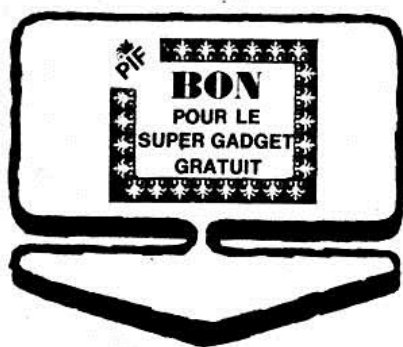
MAIS?... JE CROYAIS
LA CITERNE
VIDE!!

C'ÉTAIT ENCORE
UNE ERREUR,
GRÊLÉ!



1268-9





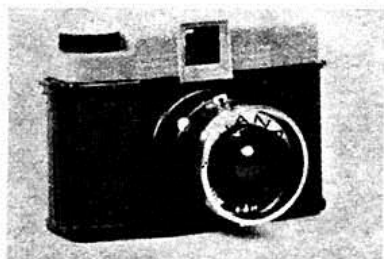
IL EST ENCORE TEMPS

Nos lecteurs nous écrivent :

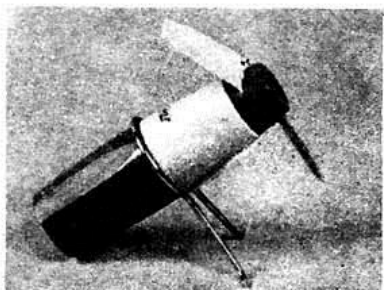
» ... Il me manque 1 bon, 2 bons, 3 bons... J'aimerais tant obtenir malgré tout un des SUPER-GADGETS... »

IL FALLAIT REPARER CETTE INJUSTICE.

VOICI UN NOUVEAU BON qui vous permettra d'obtenir :



LE SUPER-DIANA, chef-d'œuvre de la technique japonaise. Pellicules utilisables pour le Super-Diana : films 120 en vente partout.



Le plus « mini » des VENTILATEURS DE POCHE. Trois ans d'inlassables recherches pour le mettre au point.

COMMENT LES OBTENIR :

1. Collez vos huit bons Super-Gadget Pif dans l'emplacement prévu en bas de la page.
 2. Inscrivez très lisiblement en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc., sur le bon de commande en bas de la page.
 3. Choisissez votre Super-Gadget, puis rayez les mentions inutiles.
 4. Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adresserez dans une enveloppe affranchie à : PIF SUPER-GADGET, B.P. n° 107, 93-Montreuil-sous-Bois.
 5. Joindre pour frais de manutention et d'expédition :
a) pour l'appareil photo : 7 F,
b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.
- ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.**
Le versement peut se faire, soit en timbres, soit en virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).

(1) Rayer les mentions inutiles.

COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

BON N° 7

BON N° 8

A découper suivant le pointillé.

NOM
Prénom
Rue N°
Ville
Département N°

NOM
Prénom Age
Rue N°
Ville
Département N°



LE JOURNAL

des

JEUX



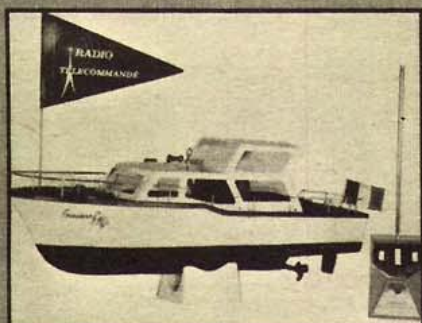
LA BLAGUE DE LA SEMAINE

26 janvier 1972. Un cosmonaute revient de la planète Mars. A sa descente de fusée, c'est le délire. Un journaliste s'approche de lui et demande :

— Alors? Il y a de la vie sur Mars?

— Ben, fait le cosmonaute, le samedi soir c'est pas mal, mais le reste du temps, c'est bien mort.

JEU CONCOURS PRIMÉ VOUS GAGNEREZ 250 F ET UNE VEDETTE TÉLÉCOMMANDÉE



si vous trouvez le nom
de ces 12 animaux

Pages 52-53.

C'est JEAN-CHRISTOPHE CHAUVEAU, A VERSAILLES, qui gagne le Télécraff (offert par la Société EXICO) du jeu concours primé n° 1 262.

Voici ce qu'il fallait trouver pour gagner.

NOM A TROUVER — LETTRES DES JAMBES — CHIFFRE DES COIFFURES.

Garde français I 8. Police montée canadienne F 9. Grenadier d'empire G 2. Scaphandrier L 7. Garde noir écossais C 12. Centurion A 10. Zouave B 11. Poilu "14-18" E 5. Guerrier grec H 1. Chevalier K 3. Chasseur alpin D 6. Aviateur J 4.

LISTE DU JURY :

Scaphandrier. Police montée. Chevalier. Aviateur. Centurion. Guerrier grec. Garde noir. Grenadier. Chasseur alpin. Zouave. Poilu "14-18".

NOTRE ENVOYÉ SPÉCIAL NOUS CABLE :

Un dangereux contrebandier sur le point d'être ar- rêté - Ludovic, "dé- tective privé", est sur une piste.



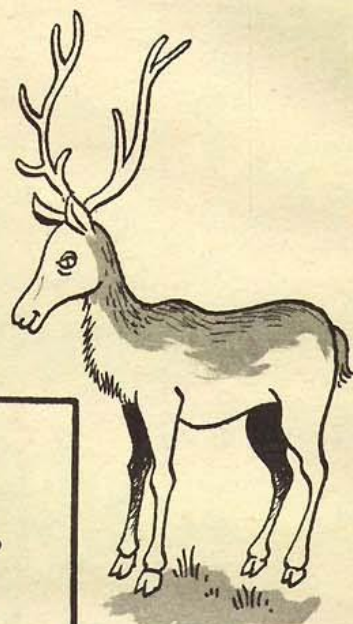
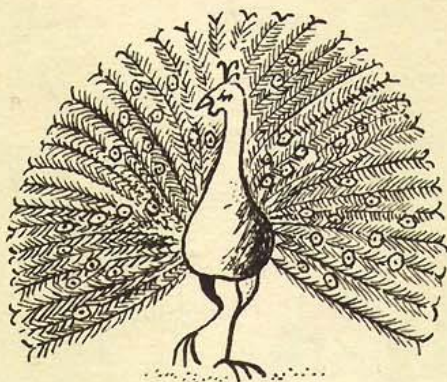
"TROIS PERSONNES SONT SUSPECTES, NOUS DÉCLARE LE FAMEUX DÉTECTIVE, MAIS JE SAURAI TROUVER LE COUPABLE."

Toutes nos informations en page 57.

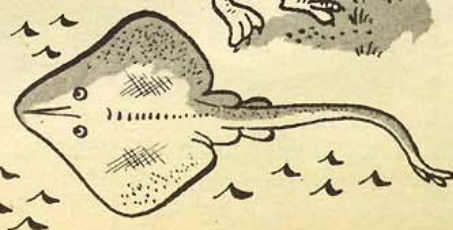
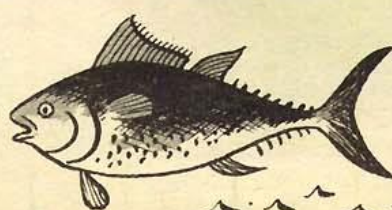
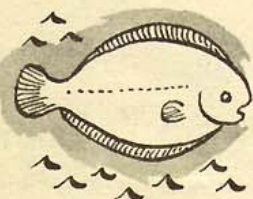
jeu concours primé - jeu concours primé -

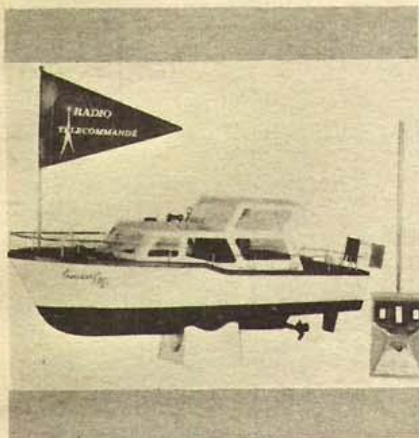
Une patte chez le voisin...

Un jeu de MONSIEUR STOP



PA IR	OA PM	DI AN
LE IE	FU BS	EE MN
CO ES	CE RE	UO TH
HT AL	LE ON	AI GI





250 F... ET UNE VEDETTE TELECOMMANDEE...

sont à vous si vous trouvez le
nom de ces 12 animaux qui ont
tous "une patte chez le voisin".

Douze animaux entourent cette cage. **IL FAUT TROUVER LEURS NOMS.**

Tous ces noms ont quatre lettres.

Et les groupes de quatre lettres sont dans chacune des cases de la cage.

Tout serait très simple s'il suffisait d'assembler les lettres dans l'ordre convenable pour trouver les noms. Mais c'est un peu plus compliqué que ça.

En effet, toutes les bêtes étant d'humeur vagabonde, ont glissé une de leurs pattes dans la case voisine de celle de leur nom. Ce qui veut dire que trois lettres seulement, du nom de chaque animal, se trouvent dans une case, la quatrième lettre est dans une case voisine (en haut, en bas, à gauche, à droite, MAIS JAMAIS EN DIAGONALE).

Découper suivant le pointillé.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM.....

Prénom..... Age.....

Rue N°.....

Ville Département N°.....

Voici les noms des douze animaux que j'ai trouvés,
dans l'ordre de mes préférences :

1.....

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

8.....

9.....

10.....

11.....

12.....

Prenons, par exemple, la première case en haut de la cage, elle renferme les lettres P, A, R et I. Si vous laissez de côté la lettre P (qui appartient à une autre case) et que vous puisiez dans la case en dessous la lettre E, vous obtiendrez les lettres A, R, I et E avec lesquelles vous formerez le nom RAIE qui est celui du poisson figurant en bas à droite de la cage.

Et c'est déjà une bête de trouvée...

Il vous reste maintenant à examiner attentivement chaque case, à prendre les trois lettres qu'il faut, à chercher la quatrième dans la case à côté...

Vous inscrirez les noms des animaux dans votre bulletin-réponse par ordre de préférence, en mettant en tête de liste celui qui vous paraît le plus sympathique... et ainsi de suite.

ATTENTION ! RÈGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante.

LE JEU-PRIME DE « PIF », N° 1268. B.P. PARIS 90-10, il devra être posté avant le mardi 23 septembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1274.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

SUR QUOI, VOGUE CE PETIT LUTIN ? VOUS LE

DÉCOUVRIREZ

**le PENSE
JEU**

PAR O. A. GRANJEAN

Quelques idées de jeux
pour ne jamais vous en-
nuyer.

*Pour jouer en société,
les jeux spectacles :*

LES CHAISES ONT QUATRE PIEDS (deux joueurs à la fois)

C'est l'évidence même. Mais lorsqu'il s'agit, les yeux bandés, de chausser ces pieds de chaise, le résultat lui, n'est plus aussi évident.

Matériel : Une chaise par joueur. Posé sur chaque chaise un objet (brosse à habit, cuillère, etc.), permettant à chacun de reconnaître son siège. Sept pots vides, par exemple, de yaourt.

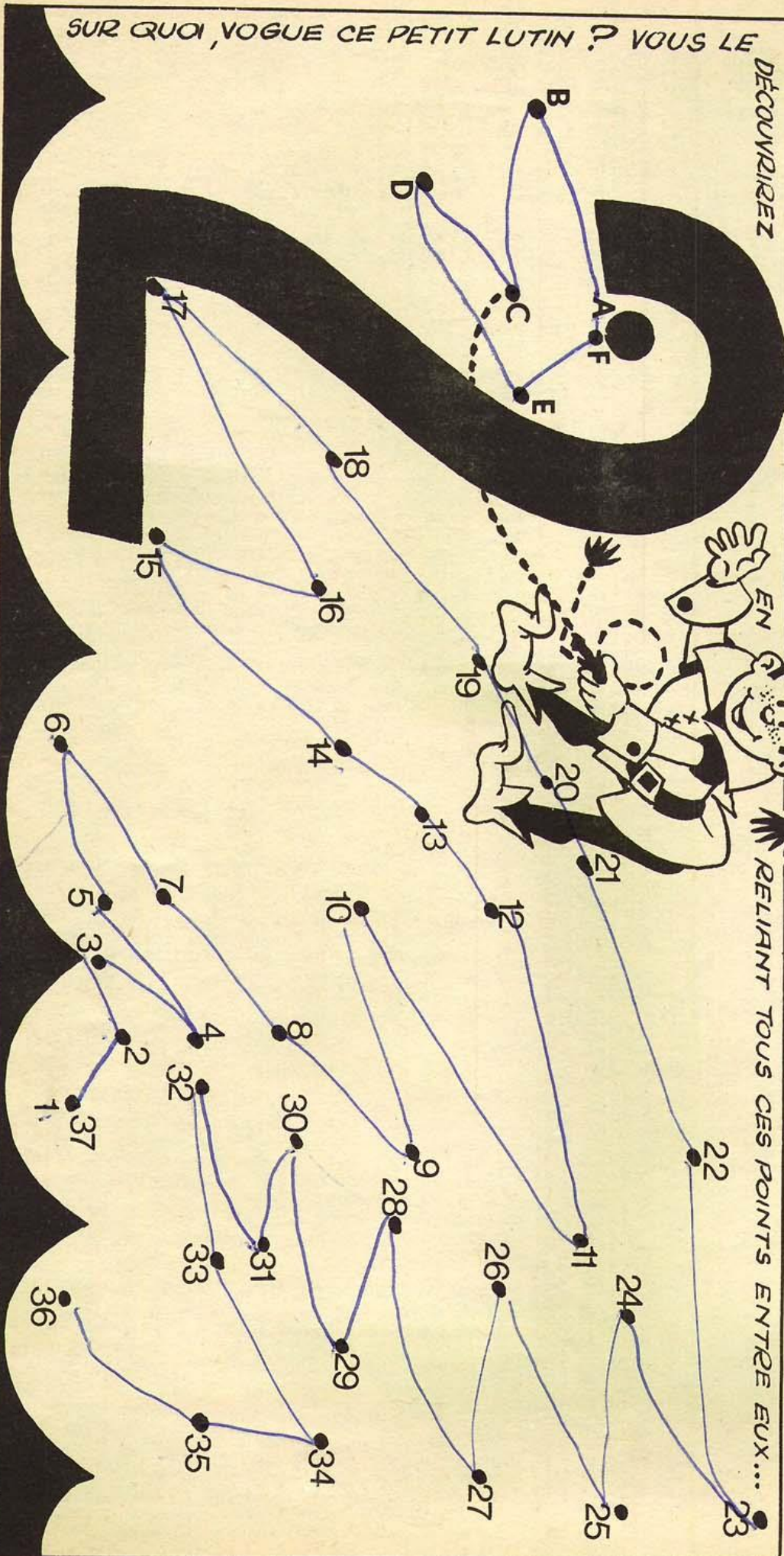
Le but de chacun est de chausser les quatre pieds de la chaise à l'aide de quatre pots. Les joueurs sont dans un coin de la pièce, les yeux bandés, tandis que le meneur de jeu dispose les deux sièges et l'objet distinctif qui est posé dessus. Puis, sont disséminés, un peu partout sur le sol, les sept pots. Au signal donné, chaque joueur se lance à la recherche de ceux-ci et, *un par un* les récupère. Chaque fois qu'un pot est trouvé, il est immédiatement porté à la chaise, le pied de celle-ci se plaçant dans le pot.

Bien entendu, chacun a intérêt à bien reconnaître son siège avant d'installer le pot, car tout pot mis chez le concurrent est porté au bénéfice de celui-ci. Les joueurs ont le droit de déchausser les pieds du siège de l'adversaire, sauf si ce dernier est assis dessus.

Essayez : je vous promets un spectacle amusant.

LES OBJETS BALADEURS

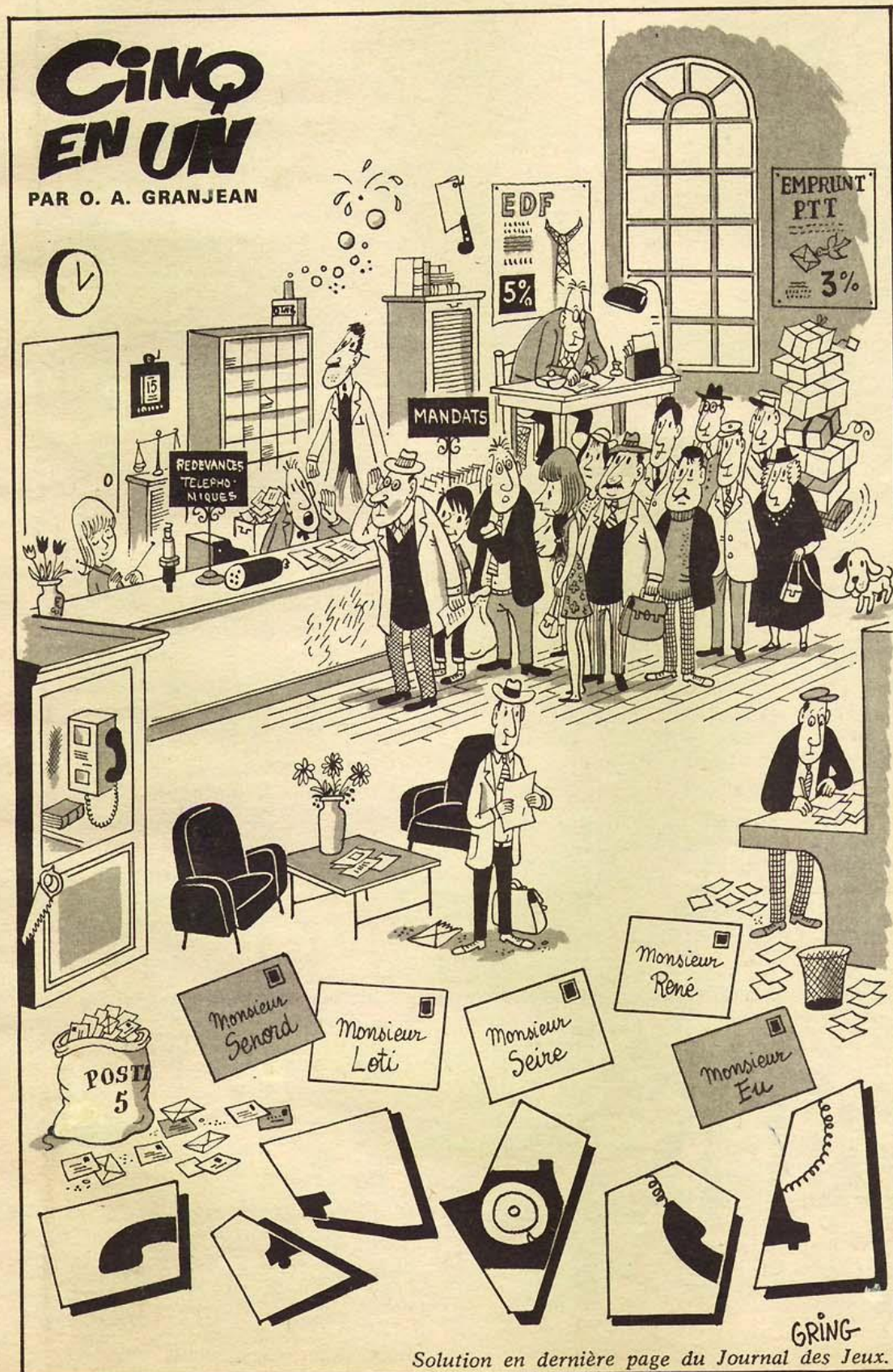
Dessinez sur le sol une grille de seize cases. Placez sur cette grille six ou sept objets, à raison d'un objet par case, les cases « remplies » étant choisies au hasard. Faites sortir l'un des joueurs, changez un objet de place ou intervertissez les places de deux objets. Le joueur qui s'est absenté devra remettre le ou les objets là où ils se trouvaient auparavant, c'est-à-dire deviner quels changements ont été opérés en son absence.





Au guichet de la poste

Voilà un bureau de poste où l'on ne risque pas de s'ennuyer. Car si l'on y « fait la queue », on peut y trouver matière à passer le temps. Regardez-y de près et, tout en vous amusant, découvrez les cinq en un.



Solution en dernière page du Journal des Jeux.

— Retrouvez cinq objets insolites qui n'ont vraiment rien à faire ici.

— Où se trouve le sac de jetons pour le téléphone qui a été perdu par la standardiste ?

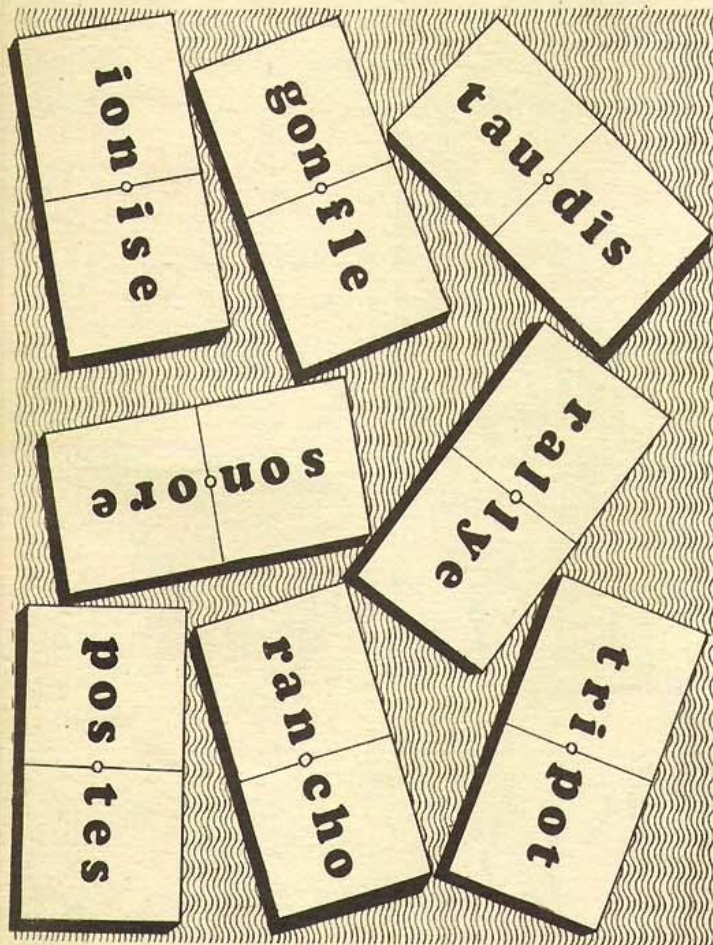
— Recollez les morceaux du téléphone (en bas du dessin).

— Puis, essayez de découvrir la destination de chacune de ces cinq lettres. Un usager facétieux a mélangé les syllabes de cinq départements pour en faire cinq noms. Ces lettres doivent rapidement partir vers les départements auxquels elles sont destinées.

— Et maintenant, passez votre examen d'entrée : pour être préposé au guichet, il faut avoir une solide mémoire. La vôtre l'est-elle ?

Regardez bien le dessin, cachez la page et dessinez sans erreur les deux vases de fleurs qui se trouvent dans ce bureau de poste.

MODOMINCS



Sur ces dominos se trouvent huit mots de six lettres, formés de deux syllabes de trois lettres.

Si vous rapprochez deux de ces dominos convenablement choisis, vous pouvez composer un mot nouveau formé de la dernière syllabe d'un domino, jointe à la première syllabe du domino suivant.

En rapprochant par exemple le domino TRIPOT et le domino IONISE, vous formez, entre eux, le mot nouveau POTION.

Essayez de placer ces dominos en chaîne continue de manière à former une suite de 15 mots : 8 sur les dominos et 7 intermédiaires.

10 ERREURS !

Dans ce texte, dix erreurs se sont glissées. Etes-vous assez perspicace pour les trouver ?

C'est vraiment un dompteur formidable. Un directeur de cirque fait sa connaissance et lui propose aussitôt un engagement. Pensez ! ce phénomène peut sauter 200 mètres de haut sans fil ni parachute, 30 fois de suite.

— Je vous offre 250 F par soirée plus le service pour faire votre numéro dans mon cirque. Vous débutez dès demain à Paris.

— D'accord !

Aussitôt dit, aussitôt fait. Le directeur du cirque fait imprimer le lendemain d'immenses affiches de 50 cm de haut où il est écrit : « CHAPITEAU CIRCUS ». Ce soir, sur la place de la Mairie de Toulouse, « Victor Trompe-la-Mort, 30 sauts en chute libre à 200 mètres de haut ». Prix des places 10 F, 20 F, 50 F. Entrée gratuite.

Le premier soir donc, la salle est archicomble. Les places se sont même vendues au marché noir jusqu'à 10 F. La moitié des gradins sont occupés et le spectacle de cinéma commence. Victor Trompe-la-Mort monte en haut du mât de 200 mètres de haut. Il saute une fois, deux fois, trois fois. Au quatorzième saut, il s'arrête, pris d'un terrible mal de reins.

On est obligé de rembourser les places et le directeur du music-hall, furieux, va voir Victor Trompe-la-Mort et le traite d'escroc. Alors celui-ci répond :

— Je ne comprends vraiment pas ce qui m'est arrivé ! Tout marchait si bien tout à l'heure, aux répétitions...

Solutions en dernière page du « Journal des Jeux ».

Collez vos amis

J'en connais qui vont « sécher » ! Vous d'abord (à moins que vous ne soyez un petit malin), vos copains, vos parents, que vous allez « coller » à votre tour.

Un chasseur part à la chasse à l'ours. Il quitte son campement et fait deux kilomètres vers le sud. Il tue un ours et repart vers l'est. Quand il a fait trois kilomètres, il s'aperçoit qu'il est toujours à 2 km de son point de départ. Quelle est la couleur de l'ours ?

Un père a six garçons. Chaque garçon a une sœur. Combien le père a-t-il d'enfants ?

Dans une cage, il y a des lapins et des pigeons. Tous ensemble, ils ont 35 têtes et 94 pattes. Combien y a-t-il de pigeons et combien y a-t-il de lapins ?

ENIGME...

par Moallic



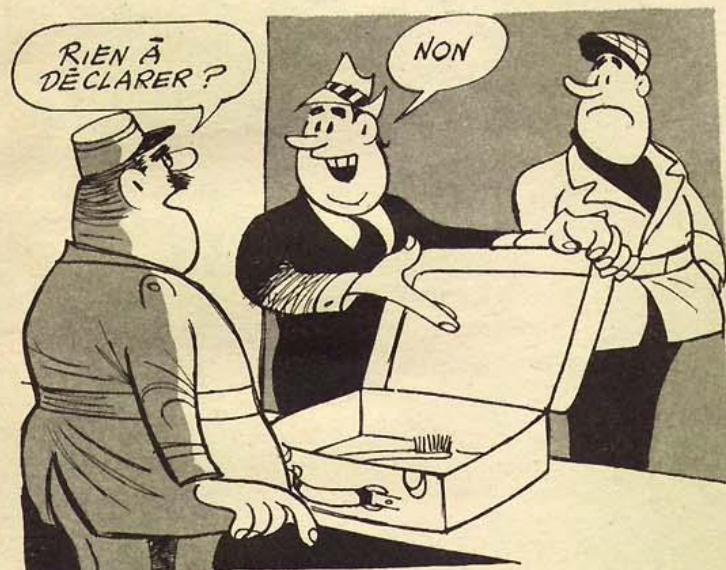
Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme. Attention ! Chaque détail pourra vous apporter la clef du mystère. Alors bonne chance et soyez perspicace !

CHASSE AU CONTREBANDIER

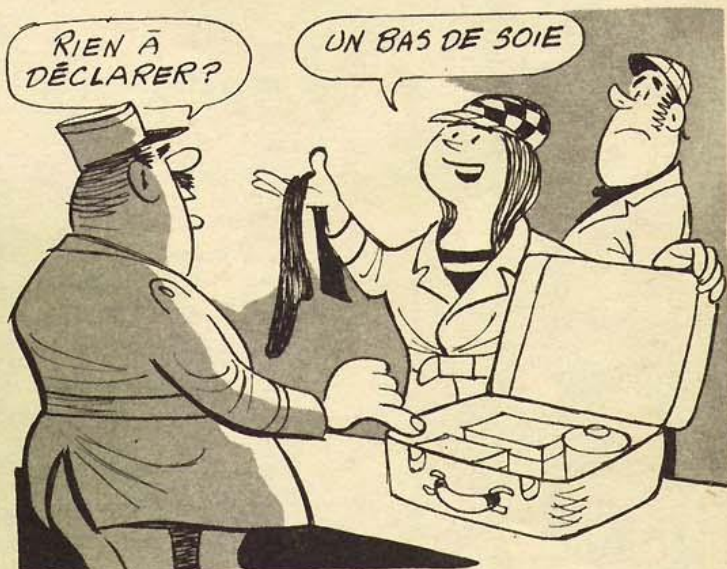
Un fraudeur a été signalé comme devant passer, à la douane, un paquet de drogue.



1. Ludovic, chargé de surveiller discrètement les voyageurs, se présente au bureau des douanes.



2. Le premier voyageur n'a pas grand-chose dans sa valise.



3. Cette voyageuse est d'apparence honnête, mais déclare-t-elle tout ce qu'elle transporte ?



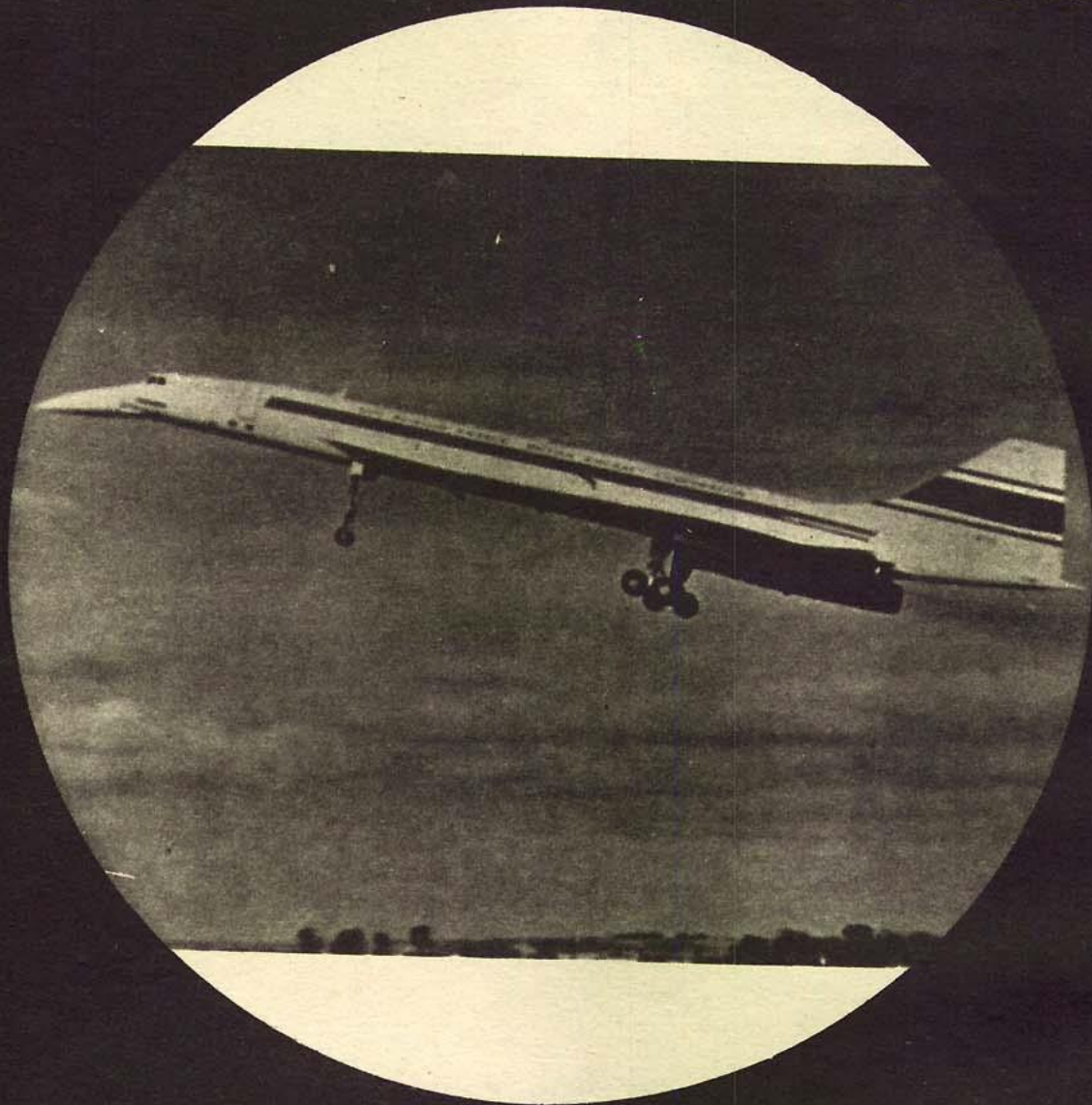
4. Un troisième voyageur se prête de fort bonne grâce à la fouille du douanier.



5. Ludo est fixé, pour lui, le coupable ne fait aucun doute : deux raisons ont aiguillé ses soupçons.

QUEL EST LE COUPABLE ? Si vous avez trouvé, vous êtes ce qu'on appelle un « fin limier ». Sinon, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.

**C'EST CE QUE VOUS VERREZ GRACE AU NOUVEAU
GADGET DE PIF :
LA VISIONNEUSE**



**SUIVEZ BIEN LES INDICATIONS MARQUÉES SUR LA PAGE DE DROITE.
VOUS VERREZ, RIEN DE PLUS FACILE QUE DE CONFECTIONNER
VOTRE PREMIÈRE VISIONNEUSE. NOUS VOUS OFFRONS, EN PLUS,
VOTRE PREMIÈRE DIAPOSITIVE : "LE CONCORDE". GAGEONS QUE
CE SERA LE DÉBUT D'UNE IMPORTANTE COLLECTION.**

**SI VOUS
ÊTES
PRESSÉ...**

FLASH

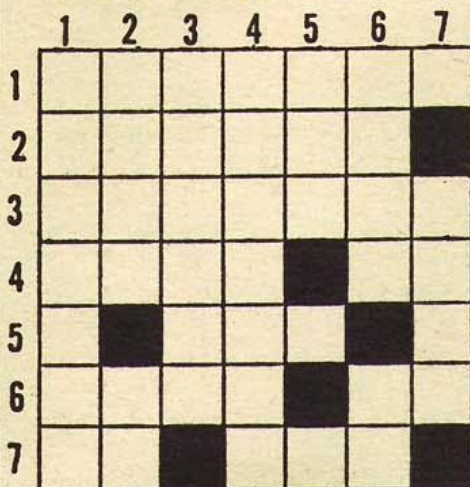
HORIZONTALEMENT

1. Outil de forgeron et d'autres. —
2. Appât pour prendre le poisson. —
3. Manieurs de rasoirs. — 4. Femme d'Osiris. Du verbe avoir. — 5. Du verbe être. — 6. Exister. — Deux voyelles. — 7. Pronom réfléchi. Note.

VERTICALEMENT

1. Conservés dans une saumure vinaigrée. — 2. Tas. Pronom personnel. — 3. Arbrisseau épineux à fleurs très appréciées. — 4. Nattes. — 5. Ancienne monnaie. — 6. Ventilé. Pronom personnel. — 7. Certaine.

MOTS CROISÉS AU CHOIX



Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : **Flash** (pour lecteurs pressés) ou **As** (si vous êtes un « fort » en mots croisés).

**SI VOUS
ÊTES
UN CHAMPION**

AS

HORIZONTALEMENT

1. Familièrement, un peu fou. —
2. Début d'un ouvrage. — 3. Personnages ennuyeux. — 4. Déesse égyptienne. Possédé. — 5. Levant. — 6. Auxiliaire. A la fin de la vie. — 7. Sur la boussole. Terrain.

VERTICALEMENT

1. Fusiliers marins anglais ou américains. — 2. Masse. Instrument de dessin. — 3. Primitivement, c'était un églantier. — 4. Entrelacements. — 5. Ancien bouclier. — 6. Qui a du bon air. Désigne l'autre. — 7. Elle n'offre aucun danger.

Le magigramme

de C. M. LAURENT

Le jeu consiste à lire dans cette grille le plus grand nombre possible d'outils ou d'instruments de mécanicien. Pour chacun, vous partez d'une lettre quelconque et vous devez toujours prendre la suivante dans une des cases voisines par un côté ou un coin. Vous pouvez reprendre plusieurs fois de suite la même lettre.

Accordez-vous dix minutes et comptez les mots que vous aurez trouvés. Reportez-vous au tableau et vous verrez ce qu'il faut penser de votre score.

F	A	M	E	L
O	R	T	i	V
N	C	E	A	M
i	P	S	U	E
D	E	i	C	L

(Solutions en dernière page du Journal des Jeux.)

Moins de 2 noms : Le bricolage n'est pas votre passe-temps favori.

De 2 à 4 noms : Vous aimez faire de petits travaux ; mais vous employez trop souvent l'outil qui ne convient pas.

De 5 à 8 noms : Vous savez vous tirer d'affaire en trouvant des moyens ingénieux.

Plus de 8 noms : Vous n'êtes pas nécessairement un fin mécanicien ; mais vous avez de l'ordre et de la méthode et vous méritez la « clé » d'honneur.

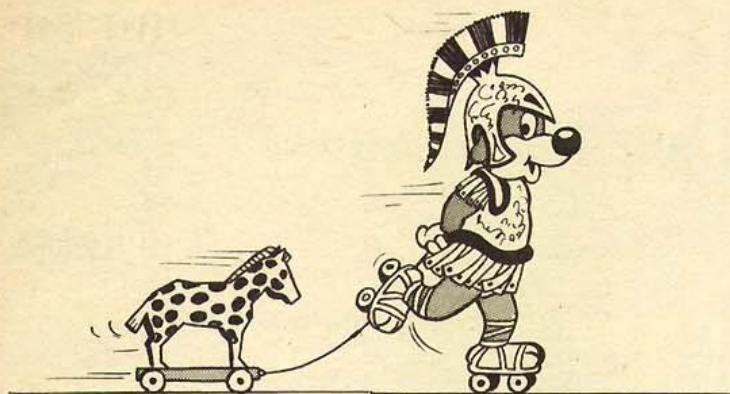
QUELQUES MINUTES DE RIRE

UN PARACHUTISTE ARRIVE AU SOL COMPLÈTEMENT CHAUVÉ. QUELQUES INSTANTS PLUS TARD SES CHEVEUX TOMBENT DU CIEL. INEXPLICABLE?... NON!... IL AVAIT UTILISÉ UNE LOTION QUI RETARDAIT LA CHUTE DES CHEVEUX.

M. BETTENDORFF.

UN PÊCHEUR EST FOU DE COLÈRE PARCE QUE LE MATIN IL A LAISSÉ TOMBER SA MONTRE EN OR DANS LA RIVIÈRE. HEUREUSEMENT, IL A EU LA PETITE CONSOLATION DE PÊCHER UN ÉNORME BROCHET. IL RENTRE CHEZ LUI, DE FORT MÉCHANTE HUMEUR. IL POSE LE BROCHET SUR LA TABLE DE LA CUISINE. SA FEMME PREND LE BROCHET, LUI RACLE LES ÉCAILLES, LUI OUVRE LE VENTRE... ET DEVINEZ CE QU'ELLE Y TROUVE ? MAIS DEVINEZ ! JE VOUS LE DONNE EN MILLE ! ... UNE ARÊTE.

M. T. CRONFALT.



Les anciens Grecs y jouaient déjà :

LA PETTIE

(sans jeu de mots)

Un jeu de MONSIEUR STOP

A gagné celui qui réussit à placer ses trois pions en ligne droite dans n'importe quel sens.

Lorsque les pions sont placés, on déplace à son tour l'un de ses pions d'une intersection à une autre jusqu'à ce qu'on arrive à surprendre l'adversaire et à mettre ses pions en ligne droite.

On ne saute jamais, on ne peut que glisser.

Exercez-vous tout d'abord sur le grand dessin, puis, si ça vous amuse, compliquez les choses en employant les diagrammes de 2 à 7.

Il s'agit d'un « jeu de table » qui vous vient du fond des âges, puisque les anciens Grecs y jouaient déjà sous le nom de « Pettie ».

La Pettie se joue à deux sur les dessins représentés ici, de 1 à 7.

Chaque joueur reçoit trois pions (pion qui peut être un bouton ou une pièce de monnaie).

On tire au sort qui commence, puis le premier place son pion. Le second à jouer place son premier pion à son tour.



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Ils se dépassent, ils se surpassent nos lecteurs ! Les blagues, toutes meilleures les unes que les autres, les devinettes les plus spirituelles, les charades les plus drôles affluent sur le bureau de la rédaction de PIF. Ne vous arrêtez pas en si bon chemin, adressez-nous vos envois à :

PIF
"RUBRIQUE DES JEUX"

126, rue La Fayette, Boîte Postale n° 77 x
PARIS

...Un autre whisky avant la bagarre...
...Encore un autre whisky avant la bagarre...

Au douzième whisky, le barman s'approche du cow-boy et lui demande :

— Dites-moi au juste, quand aura-t-elle lieu votre bagarre ?

— Maintenant, réponds le cow-boy, car je n'ai pas d'argent pour payer le whisky.

ROGER DAL A CHOISI : C'est LEGRAS Didier, à Paris, qui gagne le SUPER GADGET pour ce rébus.



et le meilleur envoi sélectionné par Roger DAL sera récompensé d'un SUPER GADGET.

Une blague de Patrick DEHEERS à Paris :

Une dame entre dans une librairie et demande un livre de cuisine au marchand.

— Un gros ou un petit ? questionne celui-ci.

— Un petit, à la maison nous mangeons très peu.

Une autre blague de Thierry GAUTHIER à Angers :

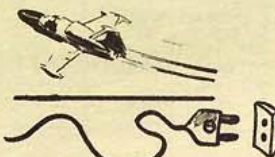
Un cow-boy entre dans un salon et dit :

— Barman, un whisky avant la bagarre...



GA

2



PIF et son gadget surprise.

(PIF-HAIE-SON-GA-DEUX-JET-SUR-PRISE)

1

A

B

C

D

H

G

F

E

2

3

4

5

6

7

UN
MINI-TEST
DE
ROGER
DAL

**"Etes-
vous
"tête
de
mule"?"**



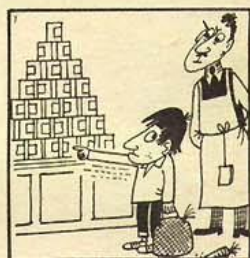
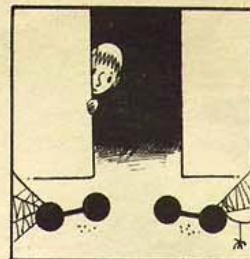
Rien de plus têtu qu'une mule, dit-on. Et vous les connaissez bien ces petits copains qui se « fâchent » pour un rien dès qu'on les contrarie tant soit peu. Leur entêtement ne cède à rien : ni aux gentilleses, ni à la contrainte, ni aux sourires.

Mais au fait : n'êtes-vous pas vous-même de ceux-là ? Vos réponses à ces questions vont vous le dire.

- | | OUI
ou
NON |
|--|------------------|
| 1. Avez-vous déjà fait de la culture physique plus de huit jours de suite?..... | |
| 2. Dès qu'un ami n'est pas au rendez-vous, filez-vous aussitôt sans l'attendre?..... | |
| 3. Quand vous avez refusé de manger d'un plat parce que vous avez décidé que vous ne l'aimez pas, préféreriez-vous mourir de faim plutôt que de céder?..... | |
| 4. Quand vous avez tort et que vous vous en apercevez brusquement au milieu d'une discussion, l'avouez-vous franchement et modifiez-vous votre opinion?..... | |
| 5. Maintenez-vous vos exigences même si elles sont ridicules?..... | |
| 6. Quand le mauvais temps vous surprend au cours d'une promenade, la continuez-vous quand même?... | |
| 7. Cessez-vous de jouer dès que vous commencez à perdre?..... | |
| 8. Vos distractions préférées changent-elles souvent?..... | |
| 9. Tout vient à point qui sait attendre; la patience est le plus sûr moyen d'atteindre un but? Êtes-vous d'accord?..... | |
| 10. Quand un commerçant n'a plus le produit auquel vous êtes habitué, lui achetez-vous tout de même le produit de remplacement qu'il vous propose?..... | |
| 11. Quand vous êtes fâché avec un ami, est-ce vous qui faites généralement le premier pas sur le chemin de la réconciliation?..... | |
| 12. Êtes-vous boudeur?..... | |
| 13. Quand vous avez décidé d'atteindre un but difficile, faites-vous des pieds et des mains pour y parvenir?... | |

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 3, 5, 6, 9, 12, 13.

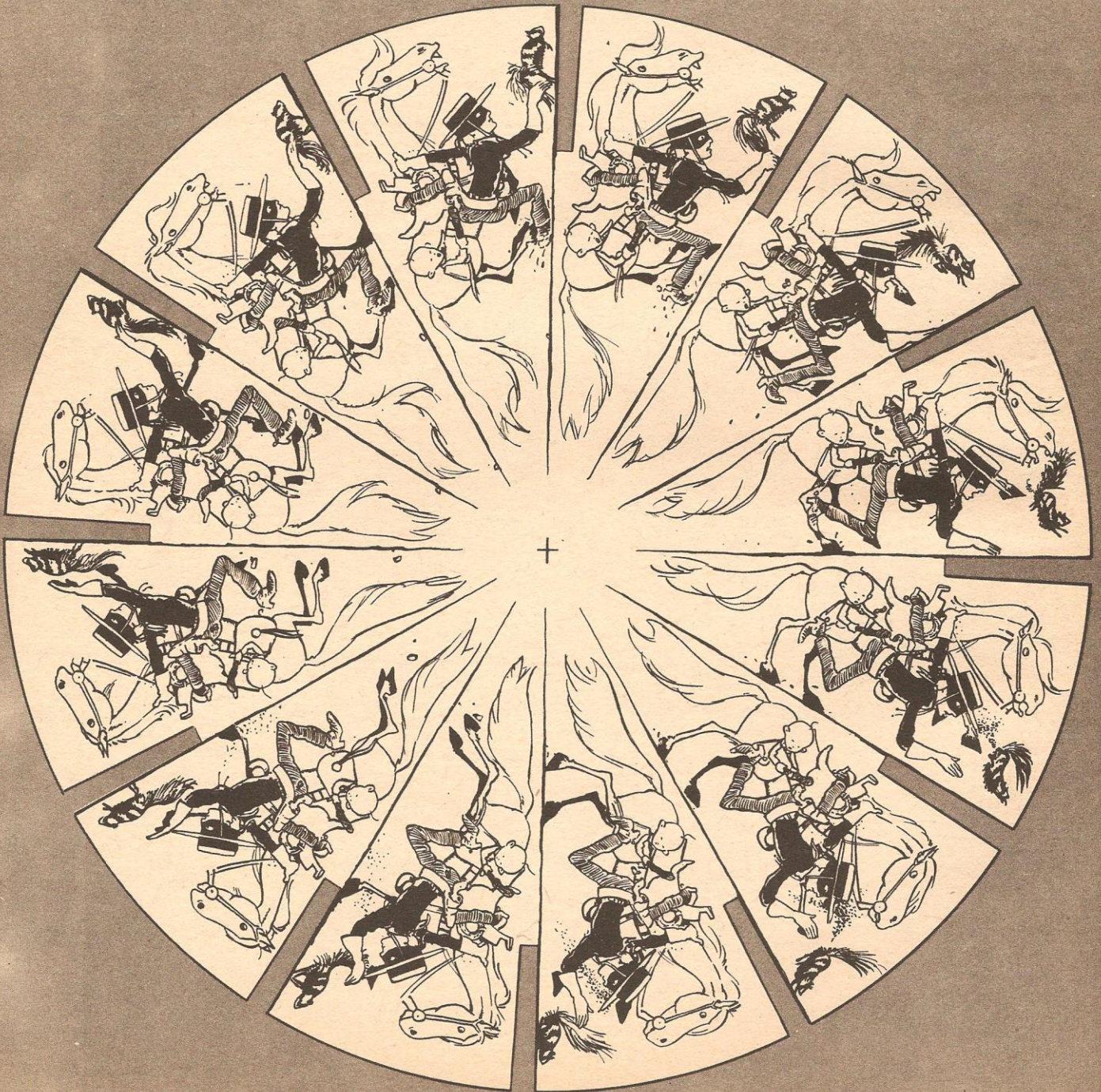
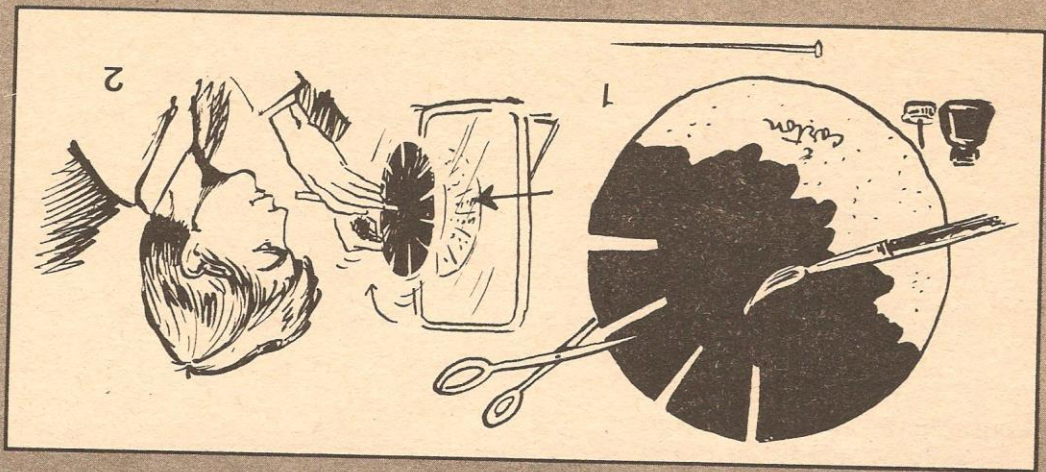
Un point également pour « NON » à : 2, 4, 7, 8, 10, 11. FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis allez voir le verdict aux solutions en dernière page du Journal des Jeux.



PIF vous offre un 2^e dessin animé!

Rappelez-vous, il y a deux semaines, PIF vous donnait les plans pour faire en cinq minutes cinquante-sept secondes et trois dixièmes, un véritable dessin animé. Gageons que vous mettrez moins de temps encore pour faire ce second dessin animé. Je vous rappelle tout de même la marche à suivre : collez la page de droite sur un carton de force moyenne... Découpez le disque en ouvrant les fentes séparant les

dessins (voir croquis n° 1). Prenez un petit clou à tête, ou un trombone (ou tout autre système d'axe) que vous placez au centre du disque. Allez chercher un miroir que vous placez devant vous (comme indiqué sur le croquis n° 2). Faites tourner le disque dans le sens des aiguilles d'une montre. Regardez par les fentes. Dans la glace en face de vous, le dessin s'anime.



PRISONNIER ?

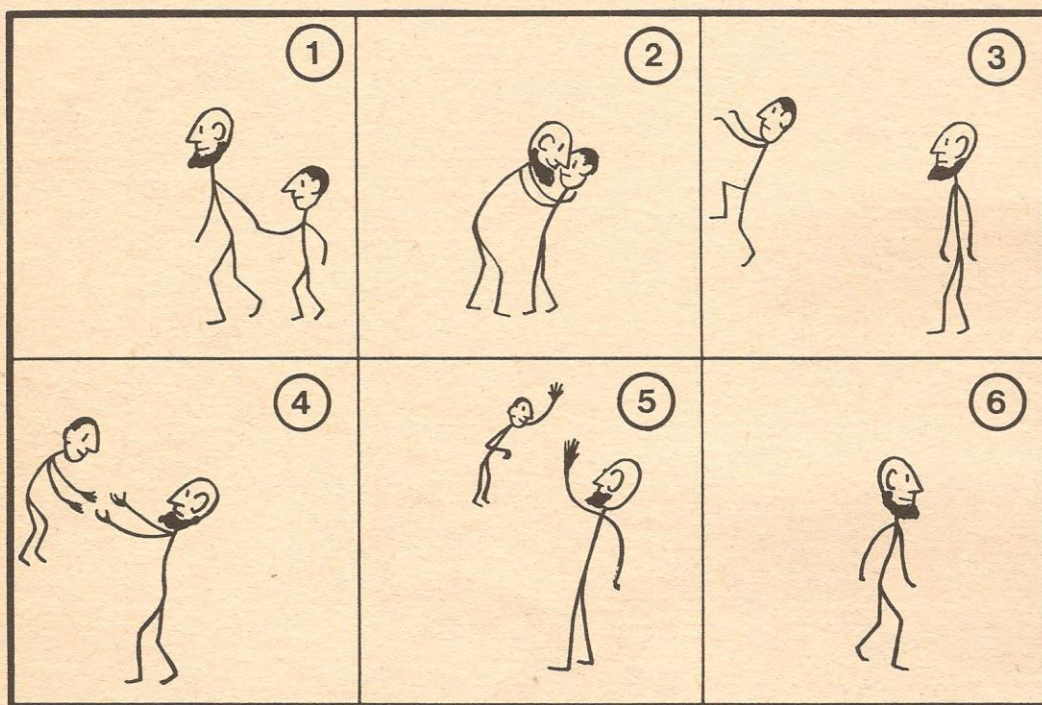
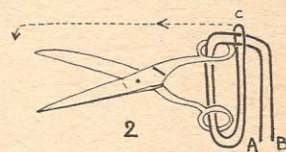
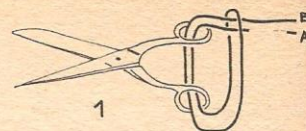
PAS DU TOUT !



Regardez, voulez-vous, comment j'ai emprisonné cette paire de ciseaux : un nœud coulant qui n'a pas pour habitude de s'en laisser conter. Or, je vais vous faire cette proposition : bien tenir en main les extrémités **A** et **B** de la

ficelle et parier qu'en une seconde, je libère la paire de ciseaux.

Ce qui peut paraître extraordinaire est, en réalité, bien simpliste ; la boucle **C**, suivant la route pointillée, va remonter le long des ciseaux jusqu'au-dessus de la pointe. Tirez les bouts **A** et **B**, votre outil tranchant est libéré. Si vous ne le croyez pas, un essai va vous en convaincre.



CINÉGRAMME

de Roger Dal

Voici un nouveau petit film en six épisodes. Ces dessins ne comportent ni décor, ni accessoires et il doit cependant vous être possible de dire ce qui se passe dans cette scène. Essayez ?



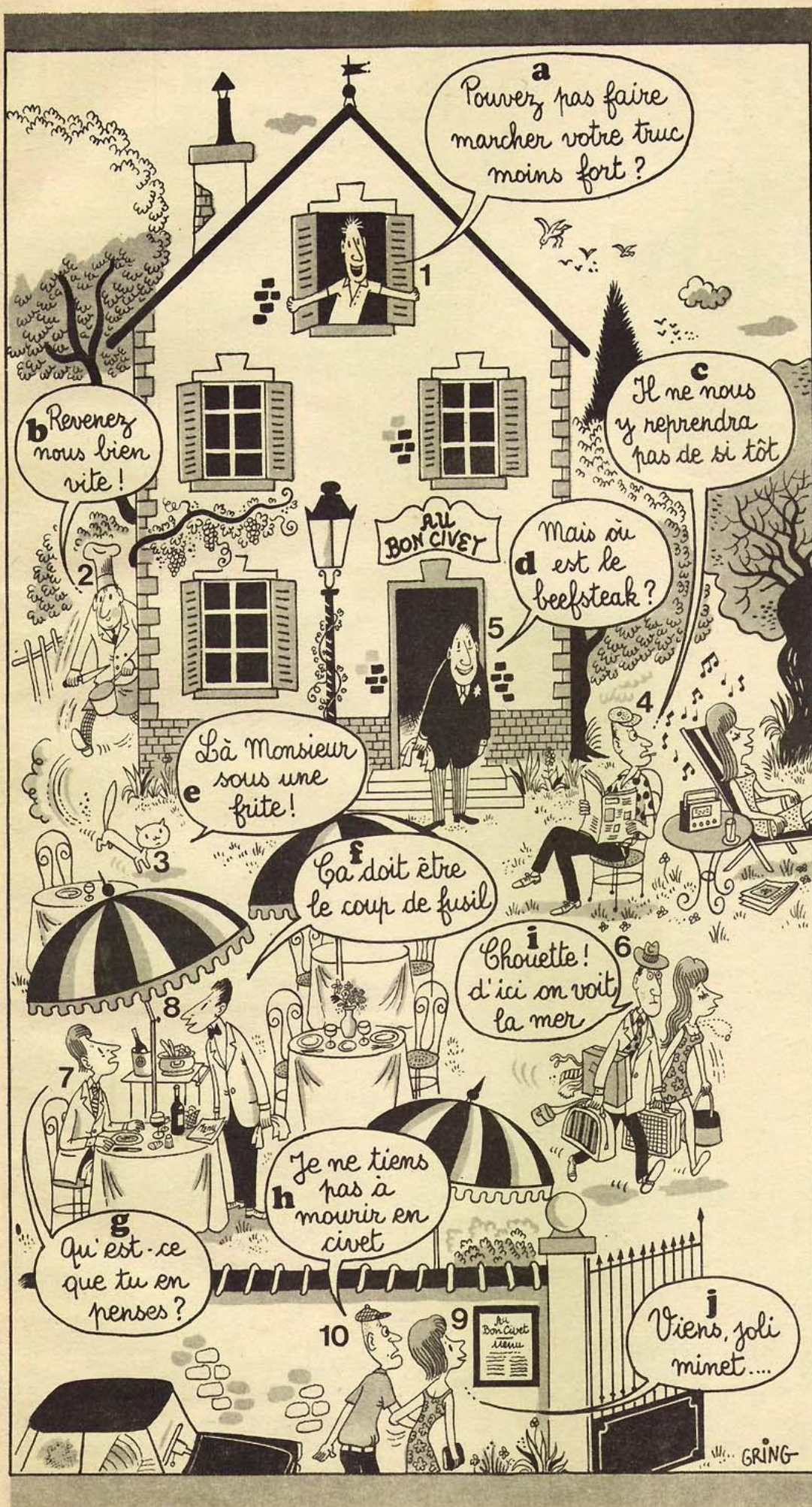
La leçon de dessin



Esquissez l'encombrement d'un objet en partant d'une ligne courbe autour de laquelle le corps et les pattes prendront forme.

Accentuez les détails des yeux, des pattes. Selon le modèle, forcez les traits et vous obtiendrez une sympathique grenouille.





au:
ber:
ge:
en:
bulle

Cette petite auberge est peut-être trompeuse, et tout n'est pas si bien qu'il y paraît. Pour le savoir, rendez à chacun la « bulle » qui lui appartient et vous connaîtrez le véritable sens de toutes ces paroles interverties.

.....
Solution en dernière page
du Journal des Jeux.
.....



SOLUTION DES JEUX

CINQ EN UN

Les objets insolites :

La scie (cabine téléphonique) — Le hachoir (accroché au mur) — Le saucisson (sur le guichet) — Une bougie d'allumage (guichet) — Le flacon de shampoing (sur le casier).

Le sac de jetons pour le téléphone se trouve entre le petit garçon et le troisième client de la file d'attente.

Le jeu des enveloppes : EURE — SEINE — LOT — ISÈRE — NORD.

MODOMINOS

TAUDIS — DISPOS — POSTES — TESSON —
SONORE — OREGON — GONFLE — FLÉTRI —
TRIPOT — POTION — IONISE — ISERAN —
RANCHO — CHORAL — RALLYE.

COLLEZ VOS AMIS

1. L'ours est blanc, car c'est un ours polaire. Le chasseur est parti du Pôle Nord, puisqu'en marchant vers l'est, il n'a fait que tourner autour de son point de départ.

2. Sept.

3. 12 lapins et 23 pigeons.

10 ERREURS

Il ne s'agit pas d'un dompteur. Il ne peut y avoir de service pour un artiste de cirque. Immenses affiches de 50 cm de haut. A Toulouse, alors qu'il a été dit que le premier spectacle serait donné à Paris. Entrée gratuite à 10, 20 et 50 F. Salle archi-

comble à moitié remplie! Les places au marché noir se vendent moins cher qu'au tarif normal. Spectacle de cinéma. Un mât de 200 mètres, c'est un peu haut. Directeur du music-hall.

ÉNIGME

Ludovic remarque que le troisième voyageur a bourré sa valise avec n'importe quoi : un chapeau trop petit pour lui, une paire de souliers dépareillés, un tissu tout rapiécé. Ceci incite LUDO à observer de plus près sa valise et il remarque que le couvercle est moins profond à l'intérieur qu'à l'extérieur; ce couvercle comporte donc un double fond. Aucun doute, il s'agit là d'un fraudeur.

MOTS CROISÉS AU CHOIX

Horizontalement :

1. Marteau. — 2. Amorce. — 3. Raseurs. — 4. Isis. Eu. — 5. Est. — 6. Être. i e. — 7. Se. Sol.

Verticalement :

1. Marines. — 2. Amas. Te. — 3. Rosier. — 4. Tresses. — 5. Écu. — 6. Aère. Il. — 7. Sûre.

LE MAGIGRAMME

En voici de fort utiles : ÉTAU — PERCEUSE — FORET — MARTEAU — PINCE — TE — MÈTRE — LIME — SCIE — CLÉ — CISEAU — LEVIER — MASSE — PIED (à coulisse).

TEST : TETE DE MULE

Si vous avez plus de 9 points, vous êtes têtu comme une mule. Vous devez être d'une fidélité à toute épreuve pour vos amis. Votre obstination doit cependant vous attirer des reproches.

Entre 9 et 3 points vous êtes persévérant, sans plus. Mais vous possédez cependant une assez forte dose de fantaisie pour ne pas être ennuyeux.

Moins de 3 points vous êtes changeant, capricieux et versatile. Vous changez souvent d'opinion et de projets.

AUBERGE EN BULLES

1 i — 2 j — 3 h — 4 a — 5 b — 6 c — 7 d — 8 e —
9 g — 10 f.

ET POUR FINIR... UNE BIEN BONNE !

- Quelle heure est-il ?
- Il est exactement 8 h 45 !
- Mais... tu n'as pas de montre ?
- Qu'importe... je connais toujours l'heure grâce à la position du soleil !
- Mais la nuit... comment fais-tu ?

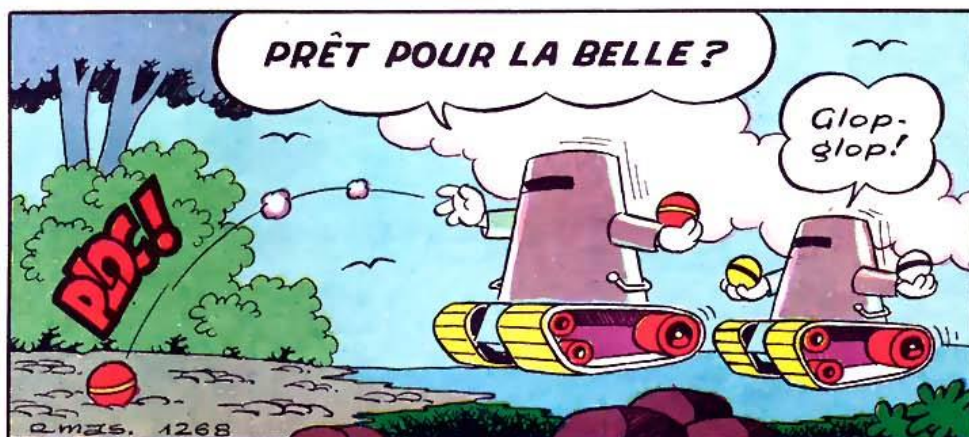
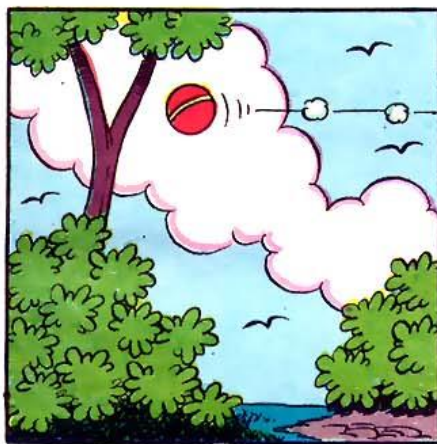
- Je joue du clairon !
- Comment, tu joues du clairon ?
- Oui ! Il y a toujours quelqu'un qui ouvre sa fenêtre et qui se met à hurler : « Quel est l'énergumène qui joue du clairon à 3 heures du matin ? »



PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

PE-TANK...

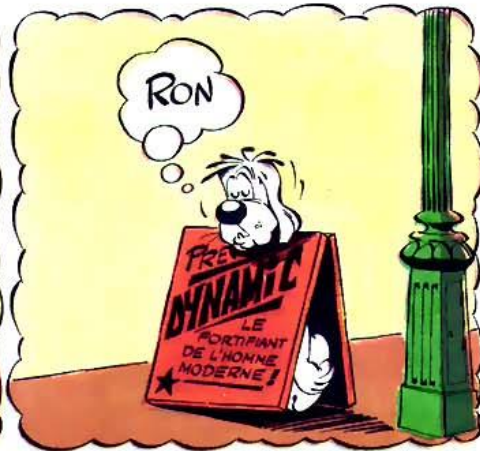
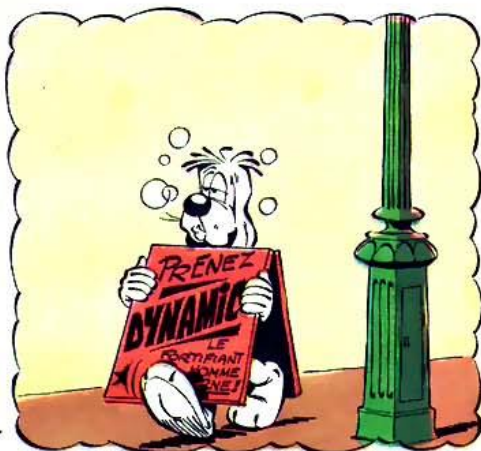


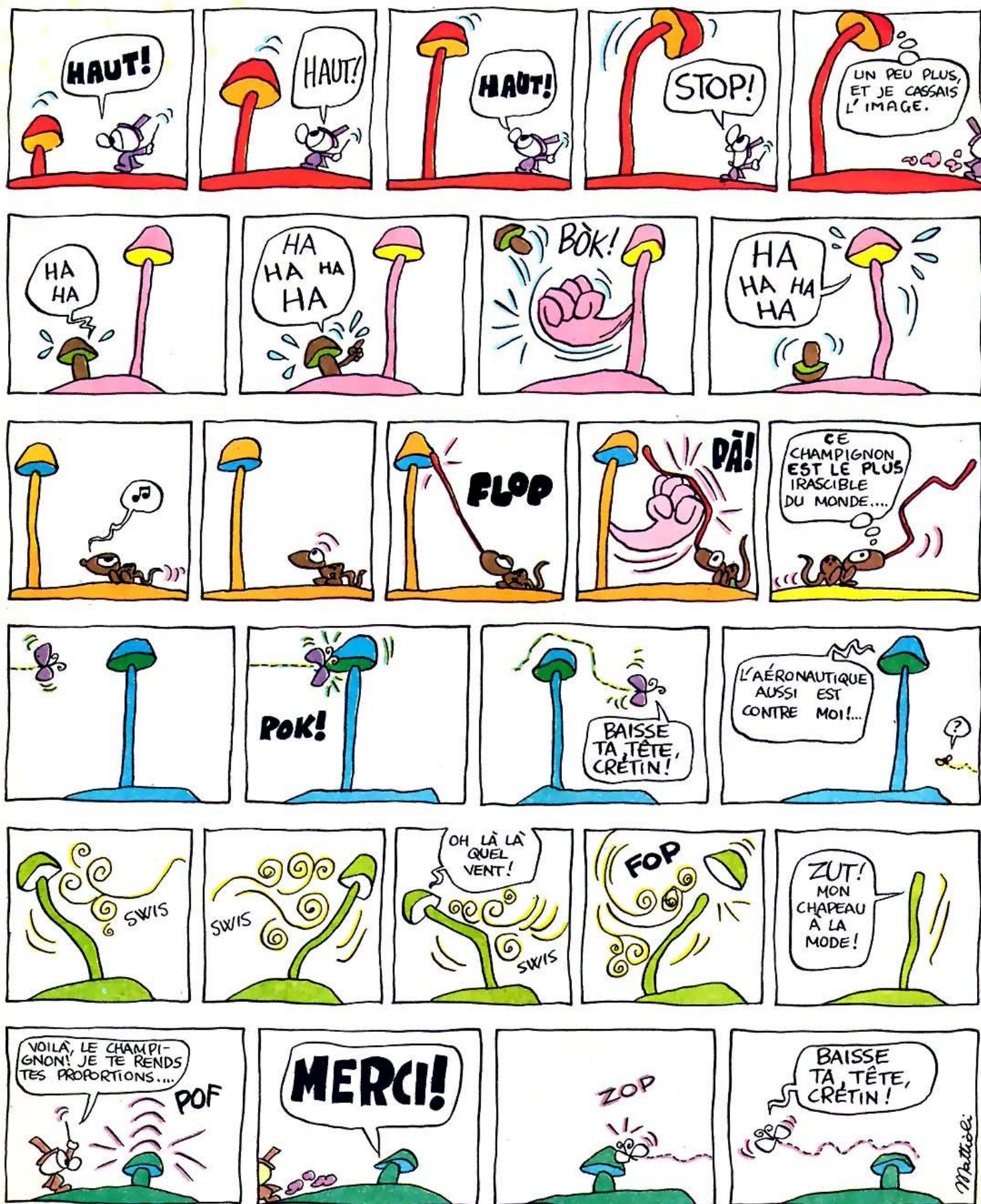
FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB





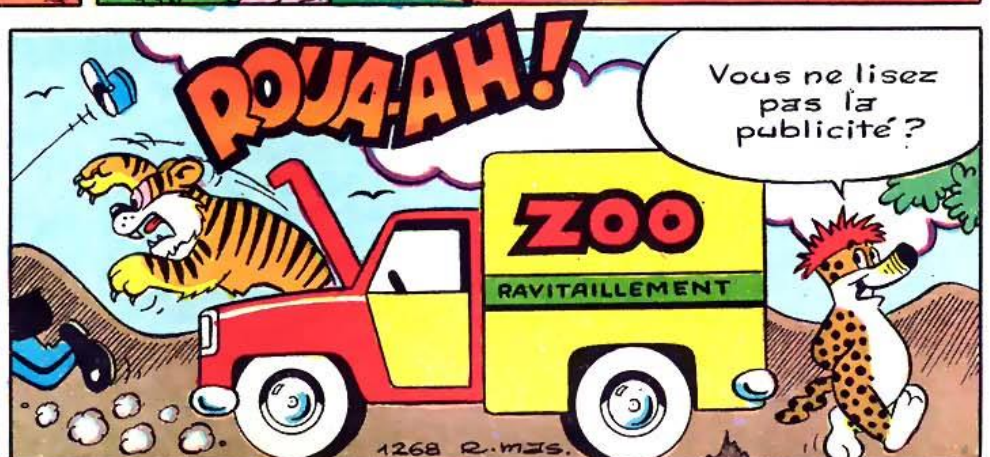
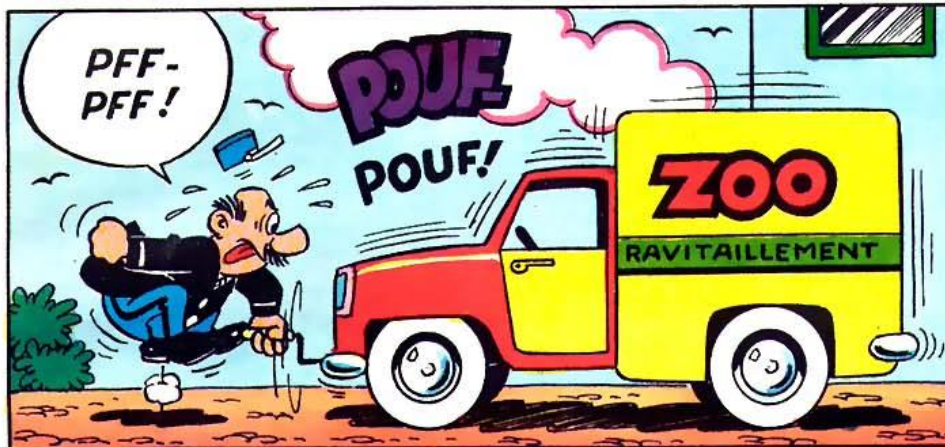


LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



LIBERTÉ
à l'**HOTEL** de
la **LIBERTÉ**

AVEC LES VACANCES
LA PRISON EST
ENCORE FERMÉE
CETTE SEMAINE



ALORS ON VA
À L'HÔTEL



HOTEL DE LA
LIBERTÉ



TU VOIS
ON SERA
TRÈS BIEN



NOUS VENONS
HABITER ICI



JE VAIS VOUS
MONTRER VOS
CHAMBRES



VOILÀ... ILYA
CE QU'IL FAUT

JE N'ACCÉPTE
PAS LES
CRITIQUES!
MAIS...



ET POUR LA
LIBERTÉ DE
CHACUN ET
DES AUTRES!



DÉFENSE DE SORTIR
ET DE FAIRE
DU BRUIT



LES REPAS SONT DONC
SERVIS DANS
LES CHAMBRES



...ET SOYEZ
SAGE!



ÇA ALORS!



**RIEN DE
CHANGÉ**



ATTENDONS
LE REPAS



LA SOUPE!



ENCORE DES
HARICOTS !!



JE M'EN
VAIS!



FERMÉ



C'EST TROP
FORT !!!



HOP



HOTEL DE LA
LIBERTÉ



SI C'EST ÇA,
LA LIBERTÉ...



...FAUT S'EN
ÉVADER
AUSSI



MAIS



POUR ALLER OÙ?

POUR FUIR
CETTE LIBERTÉ...



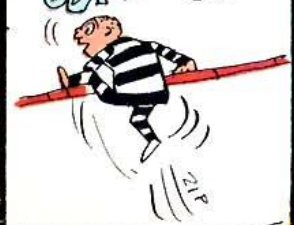
...IL N'Y A QU'UN
SEUL ENDROIT!



PRISON



OUPÉ



ME VOILÀ
ÉVADÉ!



REYNOLDS PEN

"SLURP"

NOUVEAU

6 F

avec 2 cartouches gratuites

Bleu transparent,
rose transparent,
vert transparent,
voici le SLURP,
le tout nouveau stylo
à plume Reynolds,
qui vous permet enfin
de choisir un stylo
à vos couleurs, un stylo
personnalisé... pour 6 F
et avec en plus
une "surprise":
2 cartouches gratuites.

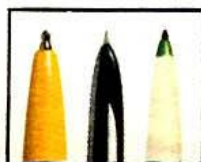


Avec le SLURP Reynolds,
jamais de panne sèche...
Le SLURP est fait
pour contenir 2 cartouches :
l'une en service,
l'autre en réserve.
Et grâce à son corps
transparent, vous surveillez
le niveau du carburant.



Le SLURP est un stylo
sérieux : plume capotée
ultra-robuste;
corps en
Plexiglas injecté;
capuchon en
métal chromé.

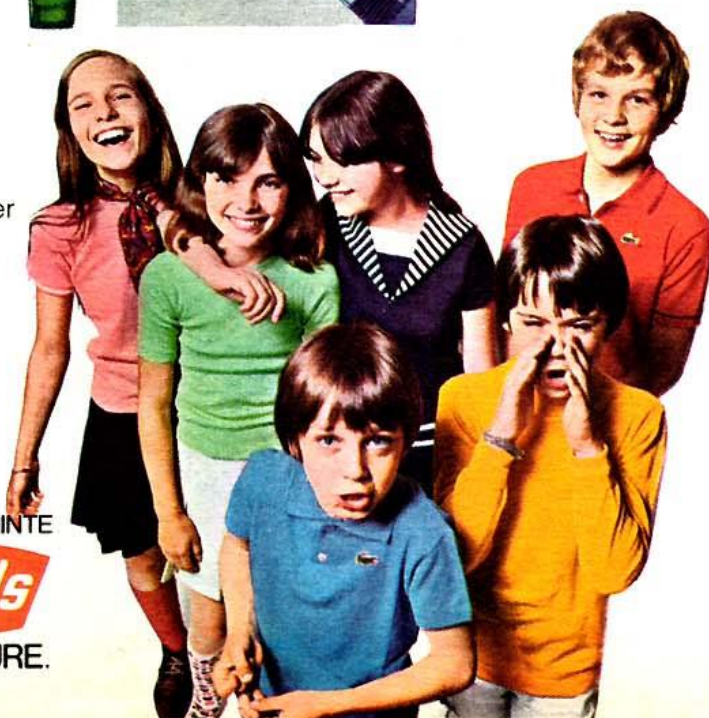
Nous avons demandé à des jeunes de nous aider
à créer le SLURP. Ce sont eux qui ont choisi
ses couleurs. Ce qu'ils en disent ? "slurperbe".
Mais si vous n'aimiez pas le SLURP
(sait-on jamais ?), nous pouvons vous proposer
un stylo à plume "classique", le Reynolds Pen
non transparent (5,25 F), ou l'un de nos 6 stylos
à bille, dont le fameux "Troizair"
ou notre Reynolds Pointe-Nylon (1 F).



BILLE, PLUME ou POINTE

Reynolds

C'EST L'ECRITURE.





PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAOU



NICOLAOU 1268.

Suite de la page 2.

passèrent la moitié de leur existence sur un lit d'hôpital... Ne crois-tu pas ?

JEAN-CHRISTOPHE GENTON, A BOLLENE-ECLUSE : « ...Peut-on envoyer plusieurs bons ayant le même numéro pour recevoir le Super Gadget ? »

Oui, l'essentiel est de bien remplir ton bon de commande... et qu'il y ait 8 bons.

RAYMOND TELLIER, A PORDIC : « ...Je voudrais bien savoir où les auteurs de LOUP NOIR puisent toutes leurs idées ? »

Jean OLLIVIER, le scénariste, et KLINE, le dessinateur de LOUP NOIR sont des spécialistes renommés de l'Histoire indienne. Les frères de LOUP NOIR n'ont plus aucun secret pour eux. Jean OLLIVIER est d'ailleurs l'auteur d'un livre « Au pays des Indiens »... Tout s'explique !

ASTRID ACHARD, A LA VARENNE : « ...Pourquoi Jeannot Larose est-il toujours perdant ? Il ne porte d'ailleurs pas bien son nom : une rose est une très jolie fleur, il devrait s'appeler Jeannot Lepovre (le pauvre). »

Nous avons proposé ce nouveau nom à Jeannot, mais l'accueil a été assez froid !

MICHELLE NICOL, A CORTE : « ...Je suis passionnée par le Journal des Jeux et tout spécialement par le test de Monsieur Roger DAL. Ça me permet de savoir ce que je vaudrais ! J'aimerais savoir s'il serait possible de faire un test « Pourriez-vous être un champion sportif ? » Ce n'est peut-être pas possible, mais je vous le demande tout de même. »

Rien n'est impossible pour PIF. Nous avons signalé ton idée à notre ami Roger DAL et celui-ci nous a promis de te satisfaire au plus vite.

Nous remercions particulièrement : Annie MILAIRE à NIMES, Jocelyne RIETSH à MODENHEIM, Patrick FAVARD à CHARLAGNAC, Dani EYCHENNE à PAMIERS, Evelyne LEFEVRE à ARGENTEUIL, Gilles FORMISANO à SALON-DE-PROVENCE, Marc ROIG à ARLES, Alain MATHIEU à LA BRANDE, Michel BATAL à SEVRAN, Paulian NICOLARA à BUCAREST, Françoise MAURY à OULLINS, Pierre ZERBINI à LA FONTONNELE, Jean-Marc CHEMAIN à MEYZIEU.

LA SEMAINE PROCHAINE

Un western à vous couper le souffle...

TEDDY TED Fiesta pour un joueur



LES TRISTUS ET LES RIGOLUS

JACQUES FLASH, l'homme invisible dans une aventure de 20 pages : "ALLER SANS RETOUR".

PIF EN WEEK-END

CORINNE ET JEANNOT - LE CONCOMBRE MASQUÉ - COUIK - PIFOU - GAI-LURON - M. LE MAGICIEN - NESTOR - LEO BÊTE A PART - PLACID ET MUZO.

LE JOURNAL DES JEUX DE 16 PAGES.

LE JEU CONCOURS PRIMÉ qui vous fera gagner 250 F et un magnifique cadeau.

ET BIEN SÛR...

...UN NOUVEAU GADGET-SURPRISE.

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



J'E T'EN SUPPLIE, JEANNOT!
NE PARS PAS! JE NE TE FERAI
PLUS DE BLAQUE! JE SERAI
GENTILLE AVEC TOI!!



TIENS!
JE SERAI TON
ESCLAVE! TA
CHOSE! NE PARS
PAS JEANNOT, JE
T'EN PRIE!!!



À GENOUX JEANNOT!! À)
QUATRE PATES!
FAIS-MOI CON-
FIANCE ENCO-
RE UNE FOIS!
NE PARS
PAS!

ELLE
A L'AIR
SINCERE!?

QUE FAIRE? MA RAISON ME
DIT DE PARTIR, À TOUTES
JAMBES, SANS ME RETOUR-
NER! ET MON COEUR, BIEN
SÛR ME DIT DE RESTER...
QUI VA GAGNER?...
SUSPENS ...



BON! JE RESTE CORINNE! MAIS JE TE
PRÉVIENS À LA MOINDRE!... OUAIS!
BON! JE TE PRÉ-
VIENS, C'EST TOUT!!

PEU APRÈS...



ELLE SEMBLE
TENIR PAROLE! ELLE M'A AIDÉ
À REMETTRE MES AFFAIRES EN
PLACE, SANS LA MOINDRE
BLAQUE!



J'AI ORDONNÉ À MON ESCLAVE
DE ME RÉVEILLER VERS 4 HEURES
AVEC UN CHOCOLAT AULAIT
ET DES TARTINES
BEURRÉES...

TIENS, TU N'ES PAS PARTI, TOI?



EH NON! JE NE PARS PLUS!
CORINNE M'A PROMIS QUE SI JE
RESTAIS, ELLE NE ME FERAIT PLUS
DE BLAQUE.



HA! HA! HA!
HA! HA! HA!
HO! HOHO!
HA! HA! HA!
MAIS ENFIN!?
QU'EST-CE
QUE VOUS
AVEZ ENCORE
À RIRE
COMME
ÇA??



SANS RIRE,
POURQUOI
TU PARTAIS
TOUT À
L'HEURE?
C'EST QUESTION!?
PARCE QUE LES
VACANCES SONT
TERMINÉES, ET
QUE DEMAIN
C'EST LA REN-
TRÉE DES...



NOM D'UNE PIRE!!
CETTE CHIPIE
EST EN TRAIN
DE ME FAIRE
RATER MON
TRAIN!!!!
HA! HA! HA! POURRU
QUE L'ANNÉE
PROCHAINE ILS
REVIENNENT EN
VACANCES TOI
CES DEUX-LÀ!!



HÈ!
ATTENDEZ-
MOI!!

HA! HA! HA! QU'IL
EST BÊTE! QU'IL
EST BÊTE!!